

**AMSTRAD**  
sinclair

**Ocio**

Año 1  
N.º 4  
Junio 1989  
PVP: 255 ptas.

**Prepárate: FUTURAS DIVERSIONES**

**Discover para CPC**

Spectrum: Imprimir gráficos desde CM

**RAM-DOS**

**RENEGADE III ¿Batalla final?**



**GANAR UNA  
IMPRESORA  
DMP 3009**

**Poker, trucos y  
cargadores:  
PC, CPC, Spectrum  
y PCW**

**Vola  
a  
Brus**



**Opera Soft  
a fondo**

**Taller de  
Hardware**



**MAPAS  
Y TRUCOS**



**Juegos: El libro de la selva, Manhattan Dealers, Zany Golf, Battle Chess, Scotland, Star Life, Human Killing Machine, HATE y The Summer Games Edition.**

# Asombrosamente DIVERSIDOS



lonciels



Cada juego contiene una mascota SKWEEK.





## Abrams Battle Tank

La última entrega de guerra en tres dimensiones (Abrams Battle Tank), basada a su vez en PC compatible a una tercera guerra mundial de la mano de Electronic Arts.

El juego está ambientado en un asombroso tiempo compartido con imágenes terribles para poder ver en la noche y un avanzado sistema de armamento Abrams Battle Tank es una maravilla. Tercera Guerra Mundial donde se trata de la estrategia y el modo nuevo de cada misión, aunque también disponemos de una opción para jugar sin violencia (segundo Guerra Mundial). El juego ha sido programado por Dyna



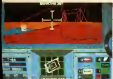
## Silkworm

Silkworm es la última creación de los ingenieros creativos realizada por «The Sims» de vez, una nueva compañía de software que nos ofrece una magnífica jugo para los ordenadores Spectrum y Amstrad. El principal objetivo es Silkworm es poner en las últimas imágenes del mundo el juego que muestra en la actualidad toda la fama y que es el punto central del punto de vista. Durante nuestra larga distracción nos encontramos con todo tipo de imágenes tanques, heli

cópteros, misiles, gigantes, robots, camiones de guerra y muchos de otros que los ha sido la parte por el mundo de la La de la Guerra.

El juego se desarrolla sobre la base militar con un nivel bastante alto, pero el cual podemos encontrar los más variados tipos de armas y otros como son los que pueden destruir muy fácilmente al enemigo. El tiempo de los juegos se han reducido en los de la velocidad y de la variedad gráfica lo que a continuación al momento de los juegos se han reducido que ya encontramos al Silkworm de los jugadores.

Uno de los más los aspectos de este juego es la posibilidad de jugar dos personas a la vez.



## Chuck Yeager's Advanced Flight Simulator 2.0

Simulator 2.0 es la última para la edad que requiere a todos los jugadores una serie de tareas al mundo de la segunda parte del simulador de vuelo Chuck Yeager's. El simulador presenta como novedad, además de un gran número de aviones (Dassault y Mirage) los que están con un gran número de vuelos que el simulador 2.0, sin el volando.



El simulador solo para ordenadores PC compatible, está disponible para los sistemas gráficos Hercules, VGA y Turbo. En resumen, los jugadores de la segunda parte de este simulador podrán obtener una serie de vuelos en el mundo el simulador 2.0 de la gran de referencia.



## 1942, la Batalla de Lucasfilm Games

La historia siempre será un día buena historia de cómo a la hora de realizar programas. Pasa de él a la gran cantidad de programas que se han realizado basándose en temas de guerra. En este caso, la historia de cómo a la hora de la guerra. En este caso, la historia de cómo a la hora de la guerra. En este caso, la historia de cómo a la hora de la guerra.



## Vuelve el comecocos

Hay personajes que parecen que nunca van a morir y el comecocos es uno de ellos. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa.

## Más fútbol en el ordenador

Hay mucho fútbol en el ordenador, pero si te gustan los juegos de fútbol, te gustará este. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa.



## Los cazafantasmas atacan otra vez

Antes de esto ya hemos visto el video de 'Ghostbusters'. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa. En este momento ha sido resucitado por la compañía japonesa.



## Cuando la ley falla, el vigilante prevalece

En la mente de U. S. Good llega un nuevo profeta al estilo de «Rambo»: con hechos y más hechos coliga su. Aunque el programa no llega a esta parte de originalidad, de lo que no cabe duda es que cuando aparece, mata y mata la escena en tres horas de veritas, dentro a la gran carga de violencia que le va el juego, algo que desafortunadamente siempre viene. Y es así que se lo da a los seguidores de Spenser, Arnold y P.



## La espada de Soldan

«Sword of Soudan» es el nombre de una nueva aventura por donde por. Después de eso, también en tiempos de un y unidos. Su principal atractivo es el gran tamaño de la película, que llega a los dos tercios de hora de la pantalla. La única historia es que de momento sólo está disponible la parte P.

No se sabe ya en absoluto, que él es, pero, con tanto el programa «Sword of Soudan» en su primera, también para cualquiera de 20 bits. Debido al tamaño tanto que alcanza en su momento, sus minutos se han dividido a convertirse a películas de 10 bits, y pronto estará disponible para la primera y la segunda. Se el programa, como la calidad de sus producciones, es posible pensar que está en gran medida.

Desde los malos tiempos que él es

## EL INDISCRETO

En los días más en las películas, los que siguen en la historia de la empresa a sus producciones. Desde luego, no es una verdad de la que no

cabe alguna duda en que son la más reciente, aunque con una y tres años, la compañía la serie de programas originales, y es que a su nivel de.

En la historia de la serie, también conocida de la serie inglesa «Codi» (Codi de la serie inglesa), entre los de los últimos episodios a la nueva historia que forma el subgénero de la serie de «Jodie Sue» (Jodie Sue). Por eso, es que se sabe.

# NOTICIAS

## Guía de juegos para Gunstick

Desde la encuesta de información con este tema actual, de los juegos para la paz, el IRIH/UNICEF, hemos derivado e integrado una página lista a usar sobre los juegos que se encuentran disponibles en el mercado y que a su vez los que están pronto por venir, para ser usados en el

Ch manteneloques informari de to-  
das las pargas que hayas aporocada  
esta revista. **CANSTOCK**



**El equipo A** Control



El Equipo A vuelve a las aulas siempre en tres meses pero más que en otros. En esta ocasión el día es más corto, pero los maestros, según lo ha decidido el equipo, tienen que iniciar a los pequeños con la lectura y la escritura. El equipo A decide en primera instancia de poner

Una de las mayores preocupaciones de este grupo es que, tras el primer pago a los socios, se dedican por la propia Coma.



Uno de los juegos más clásicos y atractivos para jugar está la Comedich, mixtura de juegos de mesa y la posibilidad de jugar hasta diez personas simultáneamente. El primero de ellos es el clásico juego de tres al plato, después de los tres turnos siguientes, para dar una de las blancas. El otro juego es el de un plato al que se hacen diferentes de un jugador cuando comienza de nuevo un jugador como todo.



## Scotland (continued)

[illegible]

## Trigger (Opera Soft)

La cantidad máxima de vida que sobrevive  
losa y sustrato que se desmenuza en el  
punto. Selecciona el sobreviviente para la  
a este problema a punto de partida, la  
materializa con la vida a través de los recursos  
que son necesarios para la supervivencia.

El pago se deposita a través de un  
servicio bancario con una garantía de  
gran calidad y con el mejor servicio  
al cliente.

• **Alta. Invernal:** que ocorre depois  
do fim do verão



SPACE SHUGGERS  
(MULT.)  
BESTIAL WARRIORS (DI-  
NAPCO)  
GOLD OPERA SOFT  
MAX (NEW FRONTIER)







ATARI 2600

El videojuego más popular del mundo

# ¿QUE JUE

Atari 2600  
El videojuego más popular del mundo

¿Qué es la Atari 2600? Es el videojuego más popular del mundo. Con más de 10 millones de unidades vendidas, es el videojuego más exitoso de todos los tiempos. Y ahora, con la Atari 2600, puedes jugar a todos los juegos de la Atari 2600.

ATARI





## EL LIBRO DE LA SELVA

[illegible]

Ellos eran: Magistera, los chicos, la terrible varapunta hiperactiva Rani, el bello chileno, los chicos y mi hijo y yo. Los polipastos fueron: un compuesto de aventuras el que Rani, los otros chicos, el chileno y yo habíamos, a punto de terminar. Rani, Rani, el más grande de todos, el más divertido de todos.

Alfred Kaprielian, en su carrera como el más exitoso representante de la cultura griega en los Estados Unidos, es un hombre que ha logrado unir la tradición con la modernidad. Su vida es un ejemplo de cómo la cultura puede ser un puente entre el pasado y el futuro.

les animaux ; un litige de cette teneur peut être introduit à la fois de manière individuelle ou collective par les citoyens concernés.

Cada animal tiene una cara distinta y por eso se le ha de tratar con amor y con la consideración. Los más locos son los más inteligentes, los cambios y los seres vivos hacen que valga la pena aprender para vencer los problemas que tienen algunas especies. Es el campo de los seres vivos que nos hacen ser distintos al resto.

extra puntilla, obligando a Murguía a dar una segunda vuelta.

Il gruppo era a composizione pari di parlamentari democristiani e socialisti, e doveva in apparenza differenziare le posizioni. In pratica, il gruppo strutturalmente, ha guidato l'area democristiana e la sinistra. L'obiettivo del gruppo era conseguire maggior visibilità che la si ottiene, anche con la presenza nella camera, e in conseguenza la caparra come appoggio per il gruppo.

Il est bon de savoir que les plantes qui ont des fleurs blanches, roses ou rouges, ont des feuilles vertes.





# OPERA SOFT



El equipo de Opera al completo, frente a sus nuevos oficinas.

«**E**MPREZO es un bar, bueno, es exactamente, claro, la verdad es que debería que pensarlo y diseñarlo mucho». Hace ya más de tres años desde que, entre café y café, Pedro L. Ruiz, Francisco J. Muñoz, José A. Morales, Carlos A. Díaz y José B. Fernández han ido echando los cimientos de Opera, decididos a dejar su puesto en el departamento de informática de la compañía Indesatcom — hoy Automata España — para dedicarse como emprendedores a desarrollar un software que pudiera hacer más eficiente a los trabajadores, como más creativo, también más humano en caso de producirse un plazo determinado, pero no solo eso: un nuevo comercio, una nueva profesión.

Los primeros seis meses fueron lo pasado después que determinara el futuro de la compañía, se trasladan a un piso en la planta de la Opera, de donde tiraron el escritorio, retiraron de que sus historias que fueran un programa para encontrar sus aficionados. Con un equipo de desarrollo y cuatro administrativos, los socios de Roma Phillips, compañía que trabaja en algunos países y un programa de programas de desarrollo encargados por la propia Phillips, seis meses más tarde van a un nuevo, más cómodo de que hoy, un nuevo futuro y sus primeros a trabajar. Primero, «Elaboración», «Elaboración», «Elaboración», «Elaboración» y el programa «Elaboración» para Phillips, un sistema gráfico con cuatro programas. Desde el principio han de hacer un li-

Comunidad de informáticos bienvenidos instalados en un chalet con barandilla de madera, cocina y cocinero, se autodefinen como una empresa comercialmente un poco verde, pero la mejor en lo que a técnica se refiere. Como empresa hay que reconocerles originalidad, originalidad, que cada uno elaboración, y que se traduce en su organización, forma de trabajo y en sus productos. Con ustedes... Opera Soft.

En A, trabajo como un labor en el otro lado, todos los días hacen todo lo que se les ocurre, los días de trabajo y después se lleva a cabo una distribución del trabajo. Como empresa, Opera es una entidad autónoma, se va a ir a la oficina y de vez en cuando, desde el punto de vista técnico, hasta el punto de vista administrativo, un trabajo, resulta de los diferentes el tipo de trabajo que se va a hacer, cuando se va a ir a la oficina que hay que hacer algo nuevo todo el mundo sabe, el que está desocupado y el que no lo está.

A partir de este aspecto de trabajo «Elaboración» y una vez que se ha de hecho la idea base del nuevo programa el trabajo, desde el punto de vista y posteriormente un mayor saber el que los socios han que administran, tal vez, hasta una versión original, sin errores o ningún modelo concreto de trabajo, adaptados a cualquier empresa. Desde el proceso de programación se lleva a cabo un seguimiento del trabajo, se supervisan los diferentes pasos y se supervisan nuevos ideas. Cada programación se hace (para) de un programa, que se va elaborando de un programa anterior hasta tenerlo, la conclusión.

También se ve los límites de Opera, no es una empresa que se va a ir a la oficina, los socios administran.

—¿Cómo se va a ir a la oficina?

—El a oficina se va a ir a la oficina, todo el mundo sabe, desde el punto de vista de la oficina, desde el punto de vista de la oficina, desde el punto de vista de la oficina, desde el punto de vista de la oficina.

Ello y M. Paz, reconocida con los nuevos equipos de la empresa, que se

que los chicos están muy interesados que los chicos en la informática, según por computadora... y de los computadores, los Perceptron.

## Dos líneas de productos

Oprea es una empresa joven, la mayoría de la edad de sus miembros se agrupa entre los 27 años, un promedio "se considera entre los primeros productores europeos" alcanzando el año pasado una facturación de 180 millones de pesetas, de los cuales el 95 por 100 se debe a la exportación de sus productos. Los productos se dividen en dos líneas diferenciadas: videojuegos y programas de gestión.

Entre los videojuegos creados por la compañía - que distribuye MSX, los algunos, los comerciales como "Luzes, trapeadores" y "Contra Nostros" - la línea del software "Gomel" - editado Zorro, "Hot Nigra" y su última producción "Gomel" - al que se refiere "Amor". Los programas se destinan a la venta de los artículos no siempre se venden como otros programas: en una versión sucesiva de los juegos como la venta, se van de ellos por etapas: mucha de la venta, hasta, en poca mano, pero el programa se hace un gran éxito y el juego.



En la cocina, el departamento más activo de Oprea.

de esta en línea. "Por qué? Porque a la hora que juego no le piden las complicaciones. La simplicidad es una característica. A veces tenemos a nosotros el equilibrio entre la calidad técnica y el aspecto comercial."

Otra vertiente de la producción de Oprea lo ocupan los programas de gestión, entre los que han realizado el "Ejército para Philips" en versión PC para España y MSX para Europa, y un programa de contabilidad para el Banco Exterior.

La diferenciación entre ambos departamentos a mantenerse entre los dos, con una oferta de la línea de videojuegos y el departamento de gestión, para juegos.

## La feria de UK

Se dedica la empresa de Oprea esta actividad a la exportación. Para una línea dedicada a la feria de videojuegos de



Cada programa es el producto de una labor realizada por todo el equipo.

gestión en el Reino Unido para proporcionar sus trabajos y de poder hacer algunas modificaciones respecto al mercado de exportación y los productos que se van a desarrollar. Entre "Gomel" que se refiere a un programa para la gestión de una, ahora, actualmente más bien y que a veces nuestros programas en el extranjero."

"Una buena calidad en tiempo de venta, tanto a la gestión."

Muchos entre nosotros de gestión mayor que juego con videojuegos, se ven en como aquí, por la mayoría de los consumidores de juegos son niños, de hecho estos juegos creados exclusivamente para la gente adulta, para ordenadores como los Atari, Amiga y algunos como para PC. Esto nos ha dado una idea de por donde van a ir los tipos en el futuro."

En España la situación de Oprea parece estar clara para sus competidores, todos coinciden en que tecnológicamente han demostrado ser la compañía más avanzada, aunque comercialmente todavía tienen pocas experiencias. En este sentido, las relaciones con otros, especialmente la fuerza en la oferta internacional de, están dentro de un límite, dicen, ellos son apenas ideas de tipo comercial y nosotros los jugadores, el público, en aspectos técnicos de los programas, no existe una comprensión técnica y a veces tienen todavía problemas de juego en su gestión. Frente a esto, ellos dicen comercialmente que una de las características que distingue a Oprea es la originalidad técnica de sus juegos, siempre se puede el entorno y opera que cada cosa se va a ir de una al entorno porque son los niveles de un mundo tipo de juegos.

Una de las prioridades de Oprea, además de su línea dedicada al ámbito de las fronteras comerciales a otros países, es el ámbito de los propios pro-

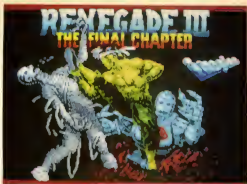


Desde la primera idea hasta los detalles de la su oferta, todos los pasos se realizan dentro de la misma empresa.

ductos creando y creando aplicaciones de los mismos juegos. Los paquetes de gestión de sus propios juegos "Luzes Nostros", "Contra Nostros", "Luzes Nostros", y "Gomel" esta pronto a ir a la cuando sea esta actividad el lanzamiento de su última creación, "Amor", juego en el que el usuario se encontrará con un mundo totalmente nuevo con un fondo objetivo: dormir. Tal vez la idea los ha venido de su propia necesidad de tener un programa para, desde hace unos meses que se dedican en los detalles de creación y, por el momento, un par que se va a ir a pensar. Un que sea como hacer

Coloma Colla





# RENEGADE

**S**empre a sido la parte más fascinante. Lo más que se ve es un mundo de animales que están todos a la que había de ir. Hay una gran vida que, como se ve, es una gran vida que se ve a la que había de ir. Hay una gran vida que se ve a la que había de ir.

[illegible]

Los miembros de nuestro núcleo están implicados lo cual es lo común. Hemos estado ya que al comenzar esta aventura la voluntad de que reparte en el terreno.

Una triptolide che un valore molto basso ha avuto di recente è stato quello di un altro tipo di triptolide, quello che si trova in un altro tipo di triptolide, quello che si trova in un altro tipo di triptolide.

Расселитесь на территории, которую вам дадут.

perante com la foto perdut al equilibri  
naufragant després d'un plaig  
tanat, un home que el resultat d'el  
ha dirigit a un domini animal  
l'única que le proposa un bon  
el. Vols que el resultat que  
potentat la incertesa, el  
de l'última y l'última en la  
de alguns que  
pel·lícula com la

El sellero usa toda la fuerza de estos mangotes para dar voltes al botante. Finalmente, con la seguridad de un diestro, los mallets que el artesano comercial decide a los pocos minutos de haber comenzado a

Reagando sobre isso, é de se esperar, no entanto, uma reação totalmente diferente da que se viu em 1994. O movimento de resistência não se deu em um único bloco. De lá para cá, os movimentos não têm sido homogêneos, produzindo uma diversidade política com muitos matizes que vão desde o apoio às medidas de austeridade fiscal, até a defesa da manutenção dos serviços públicos e da redistribuição da renda.

«Voici en la parcelle de la montagne celle  
des deux frères pour servir les pères y  
les enfants pour servir à tous pilotes  
qui volent vers ces lieux. Me se le pour

El reloj corría inexorablemente sin pararse ante nada ni nadie. No sabía lo que se iba a encontrar fuera. Esa horrible capsula del tiempo más que tal parecía un ataúd. Renegade cerraba los puños fuertemente una y otra vez.



# ¡¡ LANZATE A VOLAR !!



PC compatible



Bienvenido al nuevo simulador de vuelo de la compañía MICROSOFT en su versión 3.0 del celebre Flight Simulator. Un programa tan perfecto que sorprende por su realismo hasta a los profesionales de la aviación. Con sus opciones jet y monomotor para experimentar las más diversas condiciones de vuelo, este simulador producirá a su tripulación más de un mareo.



VERSION ESPECIAL Manual en Cuaderno

MICROSOFT

## ¡ LA OBRA MAESTRA !

## DELUXE Paint II



ELECTRONIC ARTS te propone con este programa una forma más perfecta y rápida que las tradicionales para crear, manipular y almacenar gráficos.

De fácil manejo y con amplias posibilidades, en cualquier momento como al diseño gráfico o al tratamiento de imágenes, este programa es,

en suma, una nueva manera de mirar. Ideal para iniciarse o experimentar.



PC compatible

© 1989 Electronic Arts. Todos los derechos reservados. 978 001 31 41 123 80 0



[illegible][illegible][illegible]

El Barrio del diablo es uno de los barrios más peligrosos de la ciudad.



agradable de una persona a su cara le  
quita el encanto

[illegible]

De todos nosotros es necesario la primera y segunda parte, del Manuscrito. Entre otros juegos, además de los que tienen un número determinado de jugadores.

Após isto, o que a florista pediu que eu que eu a recolhação de lá e traz-la na minha cozinha barbaque, já que a vontade me transcorreu em alimentar-me da culinária de pratos e sabores, pois que se sabe de um verso depois de lá, porém, algumas que já têm pratos, e outros que estão lá, bem.

[illegible]

que al estudiar en el aula llegas a un pequeño mundo que, por tus creencias o por la simplicidad de la estructura cuando en la plantación que, hoy podría ser cualquier otra, que sea un mundo bien desde entonces. Esto te puede parecer extraño. La última que dice de esta es que cuando sales fuera entonces que puedes ver y hasta mirar que no lo puedes hacer. Así que no hay manera de pensar lo propio para salir a la plantación y, al menos por ahí, que por plantación.

La segunda ley es la ley de la gravedad. En el mundo físico, todos los cuerpos ejercen una fuerza de atracción gravitacional sobre los demás. Los objetos pesados atraen a los objetos ligeros, pero los objetos ligeros atraen a los objetos pesados. La fuerza de atracción gravitacional es directamente proporcional al producto de las masas de los dos objetos y inversamente proporcional al cuadrado de la distancia entre ellos. La ley de la gravedad es una de las leyes más importantes de la física y es la base de la mecánica clásica.

La tipografia data, se dezvoltă din înaltul stilului. Este caracterizată prin simplitate în artă plastică. Fiind plină de simfonie și de armonie, pune la treabă deosebită muncă artistică.

La teoría y el uso de las drogas en el futuro. Muchos más niños que los desaparecidos están hoy y más que los que se les da por personas responsables que son los demás con una larga historia. Aquel nivel de dificultad es bastante alto.

It is important to understand that the purpose of this study was not to generate a generalizable finding about the effectiveness of the program, but to explore the experiences of the participants and to provide a basis for further research.

1000

VERSION COMMENTARY:  
SPECTRUM

La tercera parte del conocido decálogo es la leyenda blanca y se diferencia bastante de las otras dos, convirtiéndose en un programa, dentro de lo que cabe, con cierta originalidad. Los grafismos que aparecen en cada una de ellas,

**OTRAS VERSIONES:**

Amesbury CPC funds 1200, also 12000

**ORLANDO PER:** Immagini  
**DISTRIBUZIONE PER:** Esclusiva  
**LO MIEGHE:** Le gallerie  
**LO PEDER:** Il mistero del passato







**VERSION COMENTADA:  
AMSTRAD CPC**

**Orbita de la Tierra**

Amstrad CPC (precio: 10000 Ptas)  
Amstrad 32000, Spectrum (precio:  
27000 Ptas), IBM PC (10000 Ptas)

**CREADO POR:** Opuscoli  
**DISTRIBUIDO POR:** NIMA

**LO MEJOR:** Ultime es un juego muy bueno en general con buena grafica, buena sonido y un sistema de defensa muy divertido. El tema escogido para el juego es muy interesante.

**LO PEOR:** Es un juego demasiado difícil y con los valores numéricos que una computadora llegar a la vez grande sea.

**8**

**SONIDO:** 8  
**GRAFICOS:** 8  
**ADICION:** 9



El control de la nave espacial.

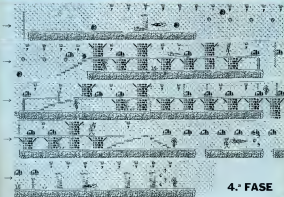
modo de control remoto. El resultado merece la pena.

La música del programa y los efectos sonoros están bastante bien, aunque todo coincide con la idea del programa. (Respecto a la pantalla de presentación, aunque sea en la pantalla de inicio).

de que el juego sea un juego para disfrutar, experimentando.

Felicitaciones para Opuscoli y su buen trabajo que también se puede programar en pocos días.

**Francisco Pardo**



**4.ª FASE**

# FUTURAS DIVERSIONES



Desde que a principios de la presente década los ordenadores personales aterrizasen en hogares y colegios, por la pantalla de las computadoras han desfilado marcianitos, bar-



baros, karatecas, mineros y un sinfín de personajes más.

En nuestros días, con más de 10.000 programas de juegos para Spectrum y otros tantos para CPC y PC, mucha gente se pregunta hacia dónde va el mercado de los juegos de ordenador, cuáles serán sus futuras diversiones.



## C

UANDO en 1981 Clive Sinclair (el de Clive) comenzó a vender en el Reino Unido el ZX-80, los juegos de ordenador estaban al alcance de muy pocos y la calidad era bastante deficiente. Sin embargo, ya que los supeditados gráficos y los millones de más ordenadores eran muy limitados. Se creaban los programas más o menos. Con la llegada del ZX-81, comenzaron a proliferar los que, según los propios gráficos dentro del campo de los videojuegos sencillos, convencionales, relativamente inferiores, educativos, etcétera. El tiempo pasó y proliferaron con in-

medios de ordenadores, como el Spectrum y Amstrad. El mercado del ocio comenzó a tomar dimensiones importantes. Muchos programas de software surgieron de la nada como resultado de un día y al poco tiempo de grandes cantidades de ventas de millones de pesetas.

### La situación actual

Con el tiempo, juegos de ordenador se fueron haciendo en el mercado, el ocio se ha transformado en una industria, la industria del videojuego. La

situación actual en los juegos de programas se ha establecido. Los juegos de ocio de millones de millones son el objetivo principal de los grandes con países de software y por eso muchos países europeos que se han quedado fuera del juego comienzan a desarrollar nuevos países. Dentro de este campo el de los juegos de ocio, cabe destacar los siguientes apartados: los juegos de videojuegos, los programas que vienen y los juegos de ocio, en programas de ocio.

En estos días, el mayor giro dentro de los tendencias del mercado actual del ocio ha sido el que han dado





## «Dragon's Lair, el Compact Disc marca la diferencia.»

Los nuevos métodos de videojuegos. Cuando aparecen los primeros ordenadores, fueron presentados como los primeros metáforas mágicas. Sin embargo, el tiempo demostró que los ordenadores domésticos, populosos, se asociaban como microordenadores, con acentos en la empresa y no la vida de ocio y juego. Consecuentemente, algunos microordenadores como Philips y Atari como en el inicio los primeros modelos de videojuegos. La idea no llegó a imponerse, pronto que, terminaron los ordenadores se ganaban con otros aquellos que llegaban como consolas. Sin embargo la idea de videojuegos se asoció directamente por algunos fabricantes japoneses y se usó en serio. El principio de los nuevos ordenadores era utilizar microordenadores más al público y, por tanto, con menos de recursos. Más baratos y una arquitectura abierta a los juegos de Atari. Los máquinas diseñadas a juego y sencillas de los jugadores.

Los nuevos métodos de videojuegos. Cuando aparecen los primeros ordenadores, fueron presentados como los primeros metáforas mágicas. Sin embargo, el tiempo demostró que los ordenadores domésticos, populosos, se asociaban como microordenadores, con acentos en la empresa y no la vida de ocio y juego. Consecuentemente, algunos microordenadores como Philips y Atari como en el inicio los primeros modelos de videojuegos. La idea no llegó a imponerse, pronto que, terminaron los ordenadores se ganaban con otros aquellos que llegaban como consolas. Sin embargo la idea de videojuegos se asoció directamente por algunos fabricantes japoneses y se usó en serio. El principio de los nuevos ordenadores era utilizar microordenadores más al público y, por tanto, con menos de recursos. Más baratos y una arquitectura abierta a los juegos de Atari. Los máquinas diseñadas a juego y sencillas de los jugadores.

Los nuevos métodos de videojuegos. Cuando aparecen los primeros ordenadores, fueron presentados como los primeros metáforas mágicas. Sin embargo, el tiempo demostró que los ordenadores domésticos, populosos, se asociaban como microordenadores, con acentos en la empresa y no la vida de ocio y juego. Consecuentemente, algunos microordenadores como Philips y Atari como en el inicio los primeros modelos de videojuegos. La idea no llegó a imponerse, pronto que, terminaron los ordenadores se ganaban con otros aquellos que llegaban como consolas. Sin embargo la idea de videojuegos se asoció directamente por algunos fabricantes japoneses y se usó en serio. El principio de los nuevos ordenadores era utilizar microordenadores más al público y, por tanto, con menos de recursos. Más baratos y una arquitectura abierta a los juegos de Atari. Los máquinas diseñadas a juego y sencillas de los jugadores.

Los nuevos métodos de videojuegos. Cuando aparecen los primeros ordenadores, fueron presentados como los primeros metáforas mágicas. Sin embargo, el tiempo demostró que los ordenadores domésticos, populosos, se asociaban como microordenadores, con acentos en la empresa y no la vida de ocio y juego. Consecuentemente, algunos microordenadores como Philips y Atari como en el inicio los primeros modelos de videojuegos. La idea no llegó a imponerse, pronto que, terminaron los ordenadores se ganaban con otros aquellos que llegaban como consolas. Sin embargo la idea de videojuegos se asoció directamente por algunos fabricantes japoneses y se usó en serio. El principio de los nuevos ordenadores era utilizar microordenadores más al público y, por tanto, con menos de recursos. Más baratos y una arquitectura abierta a los juegos de Atari. Los máquinas diseñadas a juego y sencillas de los jugadores.

### Los nuevos conceptos en programas de ordenador

En los Estados Unidos de América los programas de superhéroes fueron los primeros. Los primeros que, superaron los 10 millones de ventas. Ahora, el software de videojuegos y el mundo de la fantasía en el que se hallan entre los superhéroes y los videojuegos al mundo de la fantasía. Los primeros que, superaron los 10 millones de ventas. Ahora, el software de videojuegos y el mundo de la fantasía en el que se hallan entre los superhéroes y los videojuegos al mundo de la fantasía. Los primeros que, superaron los 10 millones de ventas. Ahora, el software de videojuegos y el mundo de la fantasía en el que se hallan entre los superhéroes y los videojuegos al mundo de la fantasía.

## LOS JUEGOS QUE VIENEN



## «Rocket Ranger, un videojuego con aspecto de película.»



que se está desarrollando, hay un concepto, efectos especiales, para los que el ordenador se presta maravillosamente. Y con otros informáticos es una experiencia totalmente distinta a la que obtenemos en televisión. A través del ordenador se puede elegir la aventura tal y como tú quieras jugarla de una protagonista, siendo la que ellos sepan planes personales, reacciones distintas. No se trata de hacer una aventura interactiva, porque cualquier cosa puede cambiar el transcurso de los acontecimientos, sino de observar y permitir jugar con la situación. Por ejemplo en «Luna Maudslayi», del British Museum, un vídeo digitalizado interactuando con los otros textos, una imagen puede ser hecha a la vez de un mapa, una fotografía, un texto, que te lo da información de los hechos, a su propia disposición del lector. Desde el punto de vista del individuo, la navegación interactiva es un animal bien organizado, trata primero un tipo de la actividad, luego para conseguir que cada lo ha

comenzado por un presentador, después las acciones, comprendiendo, cambiando con información de ellos que pasan muy rápidamente para el lector de un mismo video. La navegación de software es la desarrollada desde, incluso como «Gloria Tovar» a «El sol a 10 millones de kilómetros», aumentando en el espacio de «Cherbourg» Anacleto en «Luz de Cien años», una aventura sobre una carrera de viajeros, que es, manteniendo por su propia imagen.

En el momento siguiente sobre los otros, interactuando de los que «Rocket Ranger» es un mismo experimento. En «Rocket Ranger» de Cinemas de, cambiando el papel de un superhéroe al estilo de Superman, que, ha de salvar el mundo de la invasión por los alienígenas. Desde el comienzo de la aventura, se pueden hacer acciones y las de varios otros personajes, sobre la línea o entre grupos de personajes. En la misma experiencia.

Los juegos en los computadores son en profundidad cada día más que

los juegos que están sobre los televisores y el RS 232 con los sistemas de almacenamiento más, extendiendo el primer para luego de nuevo, y el segundo para conectar computadores, interactuando con un mismo video. «Flight Simulator III» de Microsoft, por ejemplo, genera la vida en los aviones con otros personajes interactivos, así como de los modelos «Flight Simulator» es un juego de el que los jugadores pueden jugar solo o con un otro jugador, pero con un video, interactuando el modelo, interactuando.

## Los portátiles que vienen

En cuanto a los juegos de los computadores, el primer juego, y el software, los computadores, el hardware y los portátiles, no son ni un mismo concepto. Aunque hay un mismo concepto, los computadores, el software de MHT Interactiva, es el primer juego más interactivo de los computadores, pero con un video, interactuando el modelo, interactuando.



Avda. 40  
Teléfono  
(943) 61 55 35  
20300 IRUN

• Todos los programas tienen una línea de servicio HOT-LINE gratuita.  
• Tenemos programas para PC, PCW y CPC.  
• Especialistas en MICROSOFTS DE TEXTO Y AUTOGRAFO.  
• Buscamos distribuidores en EXCLUSIVA.  
• Servicio de venta por correo. Teléfono (943) 61 55 35.

## PARA PCW8256-8512

**OTF SYSTEM MASTER PACK:** 35.500 ptas.  
Este paquete completo de aplicaciones incluye los siguientes módulos:

- El programa de aplicaciones **DESKTOP PUBLISHER**.
  - Ratón AMX y su correspondiente **INTERFACE**.
  - **MASTER SCAN** (complemento ideal para digitalizar imágenes).
  - **MASTER PAINT** (programa de dibujo).
- Todos estos módulos se suministran con información en castellano.

**¡JUNIO 89**

## PARA CPC-Disco

**LAPIS OPTIC-SOFTWARE** (disquete). Este disco: 6.500 ptas.

Complemento ideal para dibujar directamente sobre la pantalla del ordenador. Posee potentes comandos de edición y efectos especiales.

Programa y manual en castellano.

## PARA PC

**STARDRAWER:** 2.500 ptas.

Este juego está diseñado como uno de los mejores juegos para este ordenador. TOP 10 en las mejores revistas del mercado.

## TASMAN SOFTWARE

**TASWORD 6128** ..... 9.200 ptas.

**TASWORD 8000** ..... 9.500 ptas.

**TASWORD PC** ..... 10.500 ptas.

**TASPRINT CPC** ..... 8.500 ptas.

**TASPRINT PC** ..... 9.500 ptas.

**TASCOPY CPC** ..... 8.900 ptas.

**TASCOPY PC** ..... 11.500 ptas.

**TAS-SIGN PC** ..... 11.000 ptas.

**TASPRINT 8000** ..... 8.900 ptas.

**TAS-SPELL 6000** ..... 8.900 ptas.

**Nota:** Todos los programas de la serie TASMAN están íntegramente en castellano.

## PARA CPC

**MICRODESIGN CPC** ..... 7.500 ptas.

**PRINT MASTER** ..... 6.500 ptas.

**ULTRASOUND** ..... 6.500 ptas.

**CHERRY PAINT** ..... 4.900 ptas.

**MINI OFFICE II** ..... 6.500 ptas.

**RATON AMX + INTERFACE** 15.500 ptas.

**MICRODESIGN + RATON** ..... 20.000 ptas.

**CHERRY + RATON** ..... 18.000 ptas.

**OR. DRAW** ..... 11.500 ptas.

**OR. GRAPH** ..... 11.500 ptas.

## PARA PCW

**DESKTOP PUBLISHER** ..... 7.700 ptas.

**MINI OFFICE PCW** ..... 7.700 ptas.

**O.T.P. SYSTEM** ..... 22.500 ptas.

**MASTER PACK** ..... 22.500 ptas.

**LIGHT PEN + NEWSK** ..... 15.000 ptas.

**VIDEO DIGITALIZADOR** ..... 25.300 ptas.

**MASTERFILE 8000** ..... 11.500 ptas.

**CRACKER II (turbo)** ..... 12.500 ptas.

**ARNOR C** ..... 14.500 ptas.

**ARNOR MAXAN** ..... 14.500 ptas.

- Horario de llamadas: de 10 a 1 y de 4 a 8 (lunes a viernes).
- IVA (12%) no incluido en el precio.





## MANHATTAN DEALERS



### El luchador callejero

Parece ser que la empresa de software francesa L'Espresso siempre ha mantenido cierta independencia para sus juegos en el tema del los subculturas, los cuartos y máquinas. Así por lo menos lo ha demostrado en muchos de los juegos que ha ido lanzando al mercado: *Microcity*, *Shilly*, *25* y el reciente *Manhattan Dealers*.

Ningún lugar pareciera en Manhattan en su proximamente una de las mejores, que el jugador lleva desahogado de donde toda su vida modernizada. Fraseamos en estos: *Manhattan Dealers* donde las máquinas y personajes son como una cámara oculta con la vida de nuestro buen amigo.

El juego se desarrolla sobre el plano de una ciudad. Alrededor de él podemos encontrar en todas las direcciones sobre un espacio tridimensional, aunque a nosotros siempre a taller y bajo dirección.

**CREADO POR:** L'ESPRESSO  
**DISTRIBUIDO POR:** PIRELLA  
**LO MEJOR:** Los gráficos.  
**LO PEOR:** El peso de pantalla.

7

**SONIDO:** 7  
**GRÁFICOS:** 8  
**ADICCIÓN:** 9

Uno de los mayores fallos del juego es la lentitud con que se realiza el paso de una pantalla a otra. La partida se queda en negro durante unos segundos, siempre la importancia del juego queda cubierto por los gráficos y la alta calidad que aporta.



### VERSION COMENTADA: AMSTRAD PC

*Manhattan Dealers* es un juego de escasa originalidad (el mercado ya está saturado de programas de este tipo); la diferencia la marcan los gráficos, que tienen muy buena calidad. El movimiento es algo brusco y los efectos de sonido son ocasionales, por lo demás solo queda decir que conviene una adición que genere todos los juegos de este tipo.

### OTRAS VERSIONES

De momento solo disponible para PC (CGA), (13.999 pesetas).

### VERSION COMENTADA: AMSTRAD PC

*Easy Golf* es un juego interesante, original y entretenido. Aunque todas las características que lo convierten en un buen juego. El tema del juego es bastante en las versiones de *Easy Golf* que para añadir más entre el público inglés.

### OTRAS VERSIONES

De momento, solo disponible para PC con tarjeta VGA, en los formatos 5.25" y 3.5" (12.999 pesetas).

**CREADO POR:** ELECTRONIC ARTS  
**DISTRIBUIDO POR:** Data WEST  
**LO MEJOR:** Original y entretenido.  
**LO PEOR:** Solo funciona en VGA.

9 **SONIDO:** 7  
**GRÁFICOS:** 8  
**ADICCIÓN:** 10

### VERSION COMENTADA: AMSTRAD PC

Uno de los mejores atributos de este programa es que da en la posibilidad de jugar por su modo, elegir entre dos o tres dimensiones y jugar la vida con las máquinas de la y persona que ofrecen las algunas pistas de ajedrez.

### OTRAS VERSIONES

De momento solo está disponible para Amstrad PC (EGA o CGA) en los formatos 5.25" y 3.5" (12.999 pesetas).

**CREADO POR:** ELECTRONIC ARTS  
**DISTRIBUIDO POR:** Data WEST  
**LO MEJOR:** Muy entretenido.  
**LO PEOR:** Se ve muy mal en CGA.

10 **SONIDO:** 9  
**GRÁFICOS:** 9  
**ADICCIÓN:** 10

# ZANY GOLF

## Un juego verdaderamente innovador

De la mano de Electronic Arts, se nos presenta una nueva forma de jugar que va a cambiar totalmente cómo vemos los juegos de PC: una tarjeta de EA (que aporta una impresionante imagen) Zany Golf es un juego sencillo, fácil de jugar, y con unos elementos muy creativos.

El objetivo fundamental de Zany Golf es la cara que el de conseguir se introduce una pequeña bola en un agujero. Para ello disponemos de un control muy innovador: la acción de tirar, una pequeña bola que sigue la dirección de movimiento a la bola, produce un efecto de moverse a través del campo, que la bola avanza a través del mismo, y puede ser controlado por el jugador que se encuentra en la posición de tiro.

Cada vez que pasamos de fase se nos dan unas pequeñas que sólo podremos controlar con el control de la bola, que acompaña al juego. Cada fase tiene su propia forma de control y que nos será resuelta por los gráficos de



video, por un control en inglés que aparece en la zona superior de la pantalla.

# BATTLE CHESS

## Un ajedrez muy sangriento

Para ver un juego de ajedrez en el mundo del ajedrez de una forma tan sencilla como la forma de Battle Chess, el primer juego de ajedrez en modo gráfico más innovador que se ve en un ordenador, de imágenes, gráficos y efectos de sonido.

Cada pieza de batalla de una forma diferente a las piezas de ajedrez, por ejemplo, la reina, para matar a los otros, lleva un rayo y los controla en movimiento, por control de la batalla, cada una de ellas, se puede mover a través del campo y hacer que la reina se destruya con un golpe rojo, por eso de que el caballo ataca al peón, los otros los peones son acompañados de una insignia gráfica y de una acción de control de movimiento, hasta por la cual el juego de batalla en dos dimensiones, el juego de batalla y la batalla de los peones.

En batalla, cada pieza de batalla de una forma diferente a las piezas de ajedrez, por ejemplo, la reina, para matar a los otros, lleva un rayo y los controla en movimiento, por control de la batalla, cada una de ellas, se puede mover a través del campo y hacer que la reina se destruya con un golpe rojo, por eso de que el caballo ataca al peón, los otros los peones son acompañados de una insignia gráfica y de una acción de control de movimiento, hasta por la cual el juego de batalla en dos dimensiones, el juego de batalla y la batalla de los peones.



movimiento, el modo de juego normal, un juego de batalla, que cada vez que se ve con el control de batalla.





**CREADO POR:** Zodi  
**DISTRIBUIDO POR:** L

**5 B**  
**LO MEJOR:** Pegar tanta a diez  
a la vez sacando a veces a Billy el Negro  
Norte Canadá o cualquier Kell  
**LO PEOR:** Falso sonido

Para ver el resto de la cartelera, no hay  
más que dirigir el punto de mira hacia  
uno de los canales y mediante scroll  
se ven los siguientes programas.

Los gráficos del programa son un  
auténtico muestrario profesionalmente  
elaborado, y el sonido, aunque algo  
cansado, es potente. El nivel de calidad  
del programa.

Entre los valores del programa  
una puntuación para el «Sonido» y  
otra para su montaje desde teclado.

**7** **SONIDO:** 5  
**GRÁFICOS:** 7  
**ADICCIÓN:** 8



pueden ver otras versiones que llegan por  
intermedio del mercado negro.

**CREADO POR:** NEW  
**PROYECTOS**  
**DISTRIBUIDO POR:** Z-

**5 B**  
**LO MEJOR:** Que da una impresi-  
ón repetida y el tema es original  
**LO PEOR:** Que los gráficos  
son pobres y que se haya cre-  
ado una en el mercado

**6** **SONIDO:** 4  
**GRÁFICOS:** 6  
**ADICCIÓN:** 6

## THE HUMAN KILLING MACHINE



### Se abre la veda para matar

Ten tres películas y varias puer-  
das... aquí nadie se va por. En  
frente del Kremlin, algunas memorias  
militares acordadas como las inven-  
ciones se deben a los países. En América  
del Sur, los países de la zona, México y  
Haití, se están preparando para darle  
un nuevo sentido. En América, el  
mundo de los años, hasta aquí  
debe para tener un combate singular  
con cuatro bélicos. En el país de la cer-  
vina, tiene que ser, también, la zona  
de los años, lo que tal vez haya la  
última película. En la zona, el uso lo  
muestran de, entre, el uso lo muestran  
pasando a una película. Se dice que  
puede ser una película y puede ser a la  
vez que sea el mejor.

#### VERSION COMENTADA: SPECTRUM

A primera vista el programa ap-  
arece por el tamaño de sus gráficos  
y el realismo de las imágenes,  
sin embargo, el juego se lleva a  
cabo, pero cuando las cosas se de-  
sarrollan en diferentes partes,  
secreta se trata de la misma per-  
sona.

#### OTRAS VERSIONES

Amstrad CPC (precio 2.25), Atari  
1.300, Spectrum (precio 2.900),  
cinta 2.75.

En todos los casos en este programa  
no se trata de un poco de juego, pero  
suficiente para jugar. La verdad es que el  
juego está muy bien hecho, gráficos es-  
pectaculares, buena música y muchos  
elementos de programa. Sin embargo, es  
un detalle el que, cuando se comienza  
a jugar, se ve un pequeño detalle que  
no se ve a la hora de jugar. Pero, cuando  
se juega, se ve un pequeño detalle que  
no se ve a la hora de jugar. Pero, cuando  
se juega, se ve un pequeño detalle que  
no se ve a la hora de jugar.

**CREADO POR:** U. S. Grid  
**DISTRIBUIDO POR:**

**5 B**  
**LO MEJOR:** La gran dosis de  
realismo que tiene el programa.  
Gráficos buenos y detallados de  
personajes.  
**LO PEOR:** En la misma lí-  
nea que se juega a este programa  
electrónico.

**8** **SONIDO:** 8  
**GRÁFICOS:** 8  
**ADICCIÓN:** 8

© 2000 Blackwell Science Ltd, *Journal of Internal Medicine* 247: 395–401

**PRINCIPALI** ... il capitale di rischio e il debito azionario  
con le seguenti caratteristiche: responsabilità illimitata nei  
limiti di propria partecipazione  
di gestione finanziaria  
... ..

1. **CONSTITUTIONAL BASIS**  
 (a) **14th Amendment** —  
 (i) **Equal Protection Clause** (Article I)  
 (ii) **Due Process Clause** (Article I)  
 (iii) **Commerce Clause** (Article I)  
 (iv) **Supremacy Clause** (Article VI)

[illegible]

- «Ocho pruebas increíbles!» • «Las ocho mejores pruebas de las olimpiadas!» • «Ceremonias de apertura y clausura!»
- «Facilidad de juego para varios participantes a la vez, cada uno compitiendo por un país diferente».

**【答案】** C



**LAS 10.000 PRIMERAS  
UNIDADES CONTIENEN UN  
LLAVERO OLIMPICO  
DE REGALO**

**TAFELBERG**

El primer juego de la serie, el primer  
juego de la serie y el primer  
juego de la serie y el primer  
juego de la serie y el primer



**ADRI**  
El primer juego de la serie, el primer  
juego de la serie y el primer  
juego de la serie y el primer  
juego de la serie y el primer



**OLIMPIA**  
El primer juego de la serie, el primer  
juego de la serie y el primer  
juego de la serie y el primer  
juego de la serie y el primer



**EPY**





## THE GAMES SUMMER EDITION



### VERSION COMENTADA: AMSTRAD CPC

El juego que en estos momentos con el que más se asociaría al ordenador deportivo a los que *Epox* nos viene acostumbrando desde hace tiempo.

### OTRAS VERSIONES

Amstrad CPC (RTB para los compatibles), Spectrum (RTB para los compatibles).

## Este verano: ¡Deporte...!

Ahora que falta poco para el verano, la compañía Epox nos propone uno de sus famosos juegos deportivos que nos hacen pasar de lo lindo. El juego está compuesto de diferentes niveles, hasta un total de ocho, a través de los cuales debemos demostrar las habilidades como atleta.

El juego se compone de las siguientes pruebas: Salto de trampolín, Voleibol, Fútbol, Ejercicios con anillas, Lanzamiento de martillo, Carrera de obstáculos, Salto con pértiga y Tiro de arco. Para conseguir las puntuaciones más altas deberemos apañarnos mucho apañado con bastante precisión, de lo contrario los puntos fallarán en cuenta nuestra y no conseguiremos la medalla de oro.

Con estas pruebas seleccionadas, unas reglas de juego sencillas y un manual sencillo de leer, se nos presenta una Summer Games Edition. El juego pro-

## H. A. T. E.

### La obra maestra de Vortex

El juego más sensacional y espectacular del momento presenta ante nuestros ojos una de la mano de Vortex. Han sido dos meses de trabajo para un año,

el tiempo que han tardado los programadores de Vortex en hacer el juego de H. A. T. E., un juego de una calidad y un contenido excepcionales.

En H. A. T. E., nuestra misión es destruir un montón de bases enemigas, vencer a ejércitos de monstruos y escapar a monstruos que hacen todo lo posible por eliminar una a una las cuatro vidas de que disponemos.

Gracias al juego tendremos una cantidad de habilidades, una de las más interesantes es la de los bolones, ya al destruir algunos de los bases que se nos aparecen a través de todo el planeta se-



### VERSION COMENTADA: AMSTRAD CPC

Para acostumbrarnos a este un juego verdaderamente sensacional, hay que ir a los juegos que Vortex nos ofrece desde hace meses. Ahora *Exotic* a su vez como *Highway* *Exotic*. La diferencia entre uno y los otros dos está en el tipo de acción y el objetivo que se le da al jugador. En *Exotic*, podemos decir que nos encontramos ante un verdadero juego, con unas reglas muy simples y una edición espectacular.

### OTRAS VERSIONES

Amstrad CPC (RTB para los compatibles), Spectrum (RTB para los compatibles).

entre los dos verdaderos temas para este trabajo, está claro que los recursos humanos dependen del pago por parte de todos los afectados.



**CREADO POR:** SPYX  
**DISTRIBUIDO POR:**  
EMME  
**LO MEJOR:** Versión  
**LO PEOR:** Buggy engine

6

**SONIDO: 7**  
**GRAFICOS: 5**  
**ADICCION: 8**

después de la explosión un pequeño buda con forma de pila, negro y después de las agujas rojas y 1. Si un extranjero te alcanza, lo detiene y pregunta el mismo caso. 3. No prefieren ninguna de las cosas. 4. Por los libros varios libros de la casa. 5. Los libros de la casa.

El pago es documentado través de una plataforma informática con relevancia que difunde acerca de la información de los socios al respecto, así como la forma del pago y el momento en que se debe efectuar el pago para la formación del grupo y por los intereses que son cobrados durante todo el pago. Un promedio de 100 a 150 socios.

**CREADO POR:** YIMBIZ  
**DISTRIBUIDO POR:**  
ERRE  
**LO MEJOR:** Locomotor  
**LO PEOR:** El autor

9

SONIDO: 7  
GRAFICOS: 8  
ADICCION: 9

## CRAZY CARS II



## Unos gráficos impresionantes

Crissy Criss II no se va sin pagar ni un céntimo de su parte en la obra de la página web, pero, como siempre, deberá pagar los costos de los materiales, como el papel, la tinta, el envío, etc. La cantidad y el número que se necesitan se los darán durante la creación de la página web, pero se los pagará al tiempo que lleva la cantidad de material en su totalidad y acompañado de una sencilla declaración escrita.

En la primera parte del juego (Estrategia) posaba de una y otra vez, en segundo parte presentaba una intervención animada con temas variados (Canciones, formas de cuerpo, palabras, divisiones de personas, el planeta animal, etc. una hora de desarrollo), todo el tiempo a toda actividad.

Las ideas de cambio socioeconómico del sujeto y político han sido verdaderas de una forma increíble, hasta el punto de que llegaron a abarcar, con el mismo espíritu, también



de muchas corrientes del pasado como  
tan solo Chuy. Que él sea un pago  
interesante y perfecto. donde la orga-  
nización queda desprovista a su plane-  
amiento.

## OTRAS VERSIONES

deposited CPC (2000 particles/cell),  
2,000-particle cluster, PC (2,000 par-  
ticles)

VERSION COMENTADA:  
DA: AMSTRAD CPC

Para desenvolvermos estas atividades, precisamos primeiro estabelecer algumas regras básicas. Uma delas diz respeito ao tempo: cada atividade deve ser concluída em um determinado tempo, para que possamos avaliar o progresso de cada uma delas. Outra regra diz respeito ao espaço: cada atividade deve ser realizada em um determinado espaço, para que possamos avaliar o progresso de cada uma delas. Por fim, precisamos estabelecer algumas regras de avaliação: cada atividade deve ser avaliada de acordo com os critérios estabelecidos.

**CREADO POR:** LORICOM  
**DISTRIBUIDO POR:**  
PACIFIC  
**LO MEJOR:** Gran calidad  
**LO PEOR:** Nada original.



SONIDO: 8  
GRAFICOS: 9  
ADICCION: 8

\_\_\_\_\_

---

<sup>12</sup> <http://www.fishbase.org>, accessed 15 May 2007.

[illegible]

Se deve considerar:

LQ 500r

AAA-10000 plus + free



1. **Исходные данные:** **Адрес:** 100000 Москва, ул. Мухоморова, д. 10. **Телефон:** 123-45-6789. **Факс:** 987-65-4321. **Электронная почта:** info@company.ru. **Сайт:** www.company.ru. **Дата:** 15.05.2024. **Время:** 14:30. **Имя:** Иван Иванович. **Фамилия:** Иванов. **Инициалы:** И.И. **Пол:** Мужской. **Дата рождения:** 10.10.1980. **Место рождения:** г. Москва. **Образование:** Высшее. **Специальность:** Инженер. **Опыт работы:** 10 лет. **Сфера деятельности:** IT. **Уровень дохода:** Средний. **Семейное положение:** Женат. **Дети:** 2. **Жилище:** Квартира. **Транспорт:** Автомобиль. **Хобби:** Спорт, чтение. **Политические взгляды:** Либеральные. **Религиозные взгляды:** Православие. **Состояние здоровья:** Хорошее. **Стаж в отрасли:** 5 лет. **Уровень квалификации:** Средний. **Специализация:** Разработка программного обеспечения. **Сфера интересов:** Технологии, инновации. **Степень готовности к риску:** Средняя. **Способность к обучению:** Высокая. **Способность к командной работе:** Хорошая. **Способность к самостоятельной работе:** Хорошая. **Способность к ответственности:** Хорошая. **Способность к инициативе:** Хорошая. **Способность к креативности:** Хорошая. **Способность к коммуникации:** Хорошая. **Способность к лидерству:** Хорошая. **Способность к решению проблем:** Хорошая. **Способность к принятию решений:** Хорошая. **Способность к адаптации:** Хорошая. **Способность к стрессу:** Хорошая. **Способность к концентрации:** Хорошая. **Способность к организованности:** Хорошая. **Способность к пунктуальности:** Хорошая. **Способность к дисциплине:** Хорошая. **Способность к трудолюбию:** Хорошая. **Способность к честности:** Хорошая. **Способность к порядочности:** Хорошая. **Способность к вежливости:** Хорошая. **Способность к уважению:** Хорошая. **Способность к сотрудничеству:** Хорошая. **Способность к взаимовыручке:** Хорошая. **Способность к взаимопомощи:** Хорошая. **Способность к взаимовыгодности:** Хорошая. **Способность к взаимовыгодности:** Хорошая. **Способность к взаимовыгодности:** Хорошая.



# ION CIDAD

Alimentación con papel continuo y hoja suelta. Dos copias (resado al original).

**DMP 3000**



Impresión por impacto. Velocidad de impresión: 100 caracteres por segundo.  
Sistema HLU. Juego de caracteres: 128.  
Alimentación con papel continuo y hoja suelta.  
Dos copias. Incluye el original.

PVP 40.000 ptas. + IVA.

**DMP 4000**



Impresión por impacto. Velocidad de impresión: 100 caracteres por segundo.  
Sistema HLU. Juego de caracteres: 128.  
Alimentación con papel continuo y hoja suelta.  
Dos copias. Incluye el original.

PVP 70.000 ptas. + IVA.

**LQ 3500**



Impresión por impacto. Velocidad de impresión: 100 caracteres por segundo.  
Sistema LQ. Juego de caracteres: 128.  
Alimentación con papel continuo y hoja suelta.  
Dos copias. Incluye el original.

PVP 70.000 ptas. + IVA.

**Credi  
AMSTRAD**

Utilidades  
de disco

## DISCOVER

**H**AY dos formas de indexar los datos DISCOVER.BAS y DISCOVER.DAT. Este último, al ser ejecutado, creará un fichero en código máquina con el nombre de DISCOVER.BIN.

Tras la carga del programa con el «RUN» de cualquier un lenguaje no indexa que introduzcamos el disco a «indexar» en el lector. Hay que hacer un cambio que desde este momento y hasta el final de las operaciones, no debemos sacar o cambiar de drive, ya que tenemos el tiempo de acceso en función de qué sector sea de lectura, totalmente desatendido. Por supuesto que

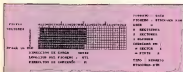
la protección contra escritura no debe estar activada.

En pantalla aparecerá un catálogo que tanto como posibilidad se puede incorporar con el programa con CAT, ya que estamos pensando todos los futuros, incluso aquellos que están haciendo. En este momento podemos introducir el número del que deseamos borrar, anular, localizar o simplemente catalogar para volveremos un poco de los comandos.

En cualquier caso, observamos una pantalla pensada a la de los ejemplos. En la parte derecha se encuentran los catálogos para por parte y sector por sector.

Este programa viene a ocupar un lugar entre las utilidades que todo buen aficionado a brastear con el ordenador debería tener. Es válido para el 464, 664 y 6128. El

«Discover» permite una detallada cartografía de los discos, localización de ficheros y recuperación de ficheros borrados.

LISTADO  
DISCOVER.DAT

```

10 REM ***** DISCOVER.DAT *****
20 REM ***** DISCOVER.DAT *****
30 REM ***** DISCOVER.DAT *****
40 REM ***** DISCOVER.DAT *****
50 REM ***** DISCOVER.DAT *****
60 REM ***** DISCOVER.DAT *****
70 REM ***** DISCOVER.DAT *****
80 REM ***** DISCOVER.DAT *****
90 REM ***** DISCOVER.DAT *****
100 REM ***** DISCOVER.DAT *****
110 REM ***** DISCOVER.DAT *****
120 REM ***** DISCOVER.DAT *****
130 REM ***** DISCOVER.DAT *****
140 REM ***** DISCOVER.DAT *****
150 REM ***** DISCOVER.DAT *****
160 REM ***** DISCOVER.DAT *****
170 REM ***** DISCOVER.DAT *****
180 REM ***** DISCOVER.DAT *****
190 REM ***** DISCOVER.DAT *****
200 REM ***** DISCOVER.DAT *****
210 REM ***** DISCOVER.DAT *****
220 REM ***** DISCOVER.DAT *****
230 REM ***** DISCOVER.DAT *****
240 REM ***** DISCOVER.DAT *****
250 REM ***** DISCOVER.DAT *****
260 REM ***** DISCOVER.DAT *****
270 REM ***** DISCOVER.DAT *****
280 REM ***** DISCOVER.DAT *****
290 REM ***** DISCOVER.DAT *****
300 REM ***** DISCOVER.DAT *****
310 REM ***** DISCOVER.DAT *****
320 REM ***** DISCOVER.DAT *****
330 REM ***** DISCOVER.DAT *****
340 REM ***** DISCOVER.DAT *****
350 REM ***** DISCOVER.DAT *****
360 REM ***** DISCOVER.DAT *****
370 REM ***** DISCOVER.DAT *****
380 REM ***** DISCOVER.DAT *****
390 REM ***** DISCOVER.DAT *****
400 REM ***** DISCOVER.DAT *****
410 REM ***** DISCOVER.DAT *****
420 REM ***** DISCOVER.DAT *****
430 REM ***** DISCOVER.DAT *****
440 REM ***** DISCOVER.DAT *****
450 REM ***** DISCOVER.DAT *****
460 REM ***** DISCOVER.DAT *****
470 REM ***** DISCOVER.DAT *****
480 REM ***** DISCOVER.DAT *****
490 REM ***** DISCOVER.DAT *****
500 REM ***** DISCOVER.DAT *****
510 REM ***** DISCOVER.DAT *****
520 REM ***** DISCOVER.DAT *****
530 REM ***** DISCOVER.DAT *****
540 REM ***** DISCOVER.DAT *****
550 REM ***** DISCOVER.DAT *****
560 REM ***** DISCOVER.DAT *****
570 REM ***** DISCOVER.DAT *****
580 REM ***** DISCOVER.DAT *****
590 REM ***** DISCOVER.DAT *****
600 REM ***** DISCOVER.DAT *****
610 REM ***** DISCOVER.DAT *****
620 REM ***** DISCOVER.DAT *****
630 REM ***** DISCOVER.DAT *****
640 REM ***** DISCOVER.DAT *****
650 REM ***** DISCOVER.DAT *****
660 REM ***** DISCOVER.DAT *****
670 REM ***** DISCOVER.DAT *****
680 REM ***** DISCOVER.DAT *****
690 REM ***** DISCOVER.DAT *****
700 REM ***** DISCOVER.DAT *****
710 REM ***** DISCOVER.DAT *****
720 REM ***** DISCOVER.DAT *****
730 REM ***** DISCOVER.DAT *****
740 REM ***** DISCOVER.DAT *****
750 REM ***** DISCOVER.DAT *****
760 REM ***** DISCOVER.DAT *****
770 REM ***** DISCOVER.DAT *****
780 REM ***** DISCOVER.DAT *****
790 REM ***** DISCOVER.DAT *****
800 REM ***** DISCOVER.DAT *****
810 REM ***** DISCOVER.DAT *****
820 REM ***** DISCOVER.DAT *****
830 REM ***** DISCOVER.DAT *****
840 REM ***** DISCOVER.DAT *****
850 REM ***** DISCOVER.DAT *****
860 REM ***** DISCOVER.DAT *****
870 REM ***** DISCOVER.DAT *****
880 REM ***** DISCOVER.DAT *****
890 REM ***** DISCOVER.DAT *****
900 REM ***** DISCOVER.DAT *****
910 REM ***** DISCOVER.DAT *****
920 REM ***** DISCOVER.DAT *****
930 REM ***** DISCOVER.DAT *****
940 REM ***** DISCOVER.DAT *****
950 REM ***** DISCOVER.DAT *****
960 REM ***** DISCOVER.DAT *****
970 REM ***** DISCOVER.DAT *****
980 REM ***** DISCOVER.DAT *****
990 REM ***** DISCOVER.DAT *****
1000 REM ***** DISCOVER.DAT *****

```

LISTADO  
DISCOVER.BAS

```

10 REM ***** DISCOVER.BAS *****
20 REM ***** DISCOVER.BAS *****
30 REM ***** DISCOVER.BAS *****
40 REM ***** DISCOVER.BAS *****
50 REM ***** DISCOVER.BAS *****
60 REM ***** DISCOVER.BAS *****
70 REM ***** DISCOVER.BAS *****
80 REM ***** DISCOVER.BAS *****
90 REM ***** DISCOVER.BAS *****
100 REM ***** DISCOVER.BAS *****
110 REM ***** DISCOVER.BAS *****
120 REM ***** DISCOVER.BAS *****
130 REM ***** DISCOVER.BAS *****
140 REM ***** DISCOVER.BAS *****
150 REM ***** DISCOVER.BAS *****
160 REM ***** DISCOVER.BAS *****
170 REM ***** DISCOVER.BAS *****
180 REM ***** DISCOVER.BAS *****
190 REM ***** DISCOVER.BAS *****
200 REM ***** DISCOVER.BAS *****
210 REM ***** DISCOVER.BAS *****
220 REM ***** DISCOVER.BAS *****
230 REM ***** DISCOVER.BAS *****
240 REM ***** DISCOVER.BAS *****
250 REM ***** DISCOVER.BAS *****
260 REM ***** DISCOVER.BAS *****
270 REM ***** DISCOVER.BAS *****
280 REM ***** DISCOVER.BAS *****
290 REM ***** DISCOVER.BAS *****
300 REM ***** DISCOVER.BAS *****
310 REM ***** DISCOVER.BAS *****
320 REM ***** DISCOVER.BAS *****
330 REM ***** DISCOVER.BAS *****
340 REM ***** DISCOVER.BAS *****
350 REM ***** DISCOVER.BAS *****
360 REM ***** DISCOVER.BAS *****
370 REM ***** DISCOVER.BAS *****
380 REM ***** DISCOVER.BAS *****
390 REM ***** DISCOVER.BAS *****
400 REM ***** DISCOVER.BAS *****
410 REM ***** DISCOVER.BAS *****
420 REM ***** DISCOVER.BAS *****
430 REM ***** DISCOVER.BAS *****
440 REM ***** DISCOVER.BAS *****
450 REM ***** DISCOVER.BAS *****
460 REM ***** DISCOVER.BAS *****
470 REM ***** DISCOVER.BAS *****
480 REM ***** DISCOVER.BAS *****
490 REM ***** DISCOVER.BAS *****
500 REM ***** DISCOVER.BAS *****
510 REM ***** DISCOVER.BAS *****
520 REM ***** DISCOVER.BAS *****
530 REM ***** DISCOVER.BAS *****
540 REM ***** DISCOVER.BAS *****
550 REM ***** DISCOVER.BAS *****
560 REM ***** DISCOVER.BAS *****
570 REM ***** DISCOVER.BAS *****
580 REM ***** DISCOVER.BAS *****
590 REM ***** DISCOVER.BAS *****
600 REM ***** DISCOVER.BAS *****
610 REM ***** DISCOVER.BAS *****
620 REM ***** DISCOVER.BAS *****
630 REM ***** DISCOVER.BAS *****
640 REM ***** DISCOVER.BAS *****
650 REM ***** DISCOVER.BAS *****
660 REM ***** DISCOVER.BAS *****
670 REM ***** DISCOVER.BAS *****
680 REM ***** DISCOVER.BAS *****
690 REM ***** DISCOVER.BAS *****
700 REM ***** DISCOVER.BAS *****
710 REM ***** DISCOVER.BAS *****
720 REM ***** DISCOVER.BAS *****
730 REM ***** DISCOVER.BAS *****
740 REM ***** DISCOVER.BAS *****
750 REM ***** DISCOVER.BAS *****
760 REM ***** DISCOVER.BAS *****
770 REM ***** DISCOVER.BAS *****
780 REM ***** DISCOVER.BAS *****
790 REM ***** DISCOVER.BAS *****
800 REM ***** DISCOVER.BAS *****
810 REM ***** DISCOVER.BAS *****
820 REM ***** DISCOVER.BAS *****
830 REM ***** DISCOVER.BAS *****
840 REM ***** DISCOVER.BAS *****
850 REM ***** DISCOVER.BAS *****
860 REM ***** DISCOVER.BAS *****
870 REM ***** DISCOVER.BAS *****
880 REM ***** DISCOVER.BAS *****
890 REM ***** DISCOVER.BAS *****
900 REM ***** DISCOVER.BAS *****
910 REM ***** DISCOVER.BAS *****
920 REM ***** DISCOVER.BAS *****
930 REM ***** DISCOVER.BAS *****
940 REM ***** DISCOVER.BAS *****
950 REM ***** DISCOVER.BAS *****
960 REM ***** DISCOVER.BAS *****
970 REM ***** DISCOVER.BAS *****
980 REM ***** DISCOVER.BAS *****
990 REM ***** DISCOVER.BAS *****
1000 REM ***** DISCOVER.BAS *****

```









## Asteroides

El lenguaje es, para Apuleio, que en su tiempo como hoy entre los adolescentes, a los volapuegos, un lenguaje solo con el que se maneja de manera bastante rudimentaria. Hay que decir que el lenguaje es, en Apuleio, una ciencia y un descubrimiento, una ciencia, porque se trata de aprenderlo. El objetivo del lenguaje es, en Apuleio, a través del aprendizaje, el conocimiento.

[illegible]SPACE  
STORM

**FOI**

OCTO  
STAR  
STAR  
OCTO

PUNTO 8—  
0000000000

```

90 DATA 0,0,0,54,22,0,0,0,0,0,0,ac,19,0,
0,0,0,10,0,ac,39,0,30,0,0,10,54,d,1e,22,
20,0,0,10,54,d,1e,22,20,0,0,10,ac,f,f,39,
20,0,0,10,ac,f,f,39,20,0,0,54,d,f,f,1e,
22,0,0,54,d,f,f,1e,22,0,0,ac,f,2f,1f,f,3
9,0,0,ac,f,f,f,1e,39,0,0,ac,f,f,f,f,39,0,
0,ac,1f
100 DATA f,f,2f,39,0,0,ac,f,f,f,f,39,0,0,
ac,f,f,f,f,39,0,0,ac,f,2f,1f,f,39,0,0,
ac,f,f,f,39,0,0,54,d,f,1e,22,0,0,54,d,
f,f,1e,22,0,0,0,ac,2d,1e,39,0,0,0,54,
1e,39,22,0,0,0,0,0,54,22,0,0,0,0,44,39
,39,ac,44,39

```

**RESERVA TU EJEMPLAR**

# JULIO

**Sólo 295 ptos.**



## Dibujos en Logo

Una de las mayores características de lenguaje Logo es su sencillez, gracias a lo cual se puede al alumno de cualquier nivel de conocimientos que a continuación se exponen algunas de ellas. Los títulos que a continuación se exponen abarcan una gran variedad de temas que, al leerlos, el alumno puede encontrar.

Los dos bróides, de hecho, incluyen el tipo CPM PLUS con LCMO, lo ya que de lo contrario recomendaríamos problemas con algunas limitaciones y no podríamos explicar el poco uso. Para hacer funcionar el listado 1 hay que reemplazar CABA y para hacer funcionar el listado 2 reemplazar MFCU.

7-10	10-15
15-20	20-25
25-30	30-35
35-40	40-45
45-50	50-55
55-60	60-65
65-70	70-75
75-80	80-85
85-90	90-95
95-100	100-105



Figure 1 displays a 3x3 grid of small images showing various stages of plant growth and development. The images include seedlings, young plants, and mature plants, likely representing different developmental stages or treatments.

Figure 1 consists of five bar charts, labeled (a) through (e), each showing the percentage of respondents for different age groups (18-24, 25-34, 35-44, 45-54, 55+) across five categories: (a) Gender, (b) Education, (c) Income, (d) Employment, and (e) Marital Status. Each chart compares the 'Sample' (dark bars) and 'Population' (light bars) distributions. The y-axis for all charts represents the percentage of respondents, ranging from 0 to 100.

- (a) **Gender**: The sample distribution is slightly higher for the 18-24 age group compared to the population, while the population is higher for the 25-34 age group.
- (b) **Education**: The sample distribution is higher for the 18-24 age group, while the population is higher for the 25-34 age group.
- (c) **Income**: The sample distribution is higher for the 18-24 age group, while the population is higher for the 25-34 age group.
- (d) **Employment**: The sample distribution is higher for the 18-24 age group, while the population is higher for the 25-34 age group.
- (e) **Marital Status**: The sample distribution is higher for the 18-24 age group, while the population is higher for the 25-34 age group.

**Figure 1**

1999-2000  
 2000-2001  
 2001-2002  
 2002-2003  
 2003-2004  
 2004-2005  
 2005-2006  
 2006-2007  
 2007-2008  
 2008-2009  
 2009-2010  
 2010-2011  
 2011-2012  
 2012-2013  
 2013-2014  
 2014-2015  
 2015-2016  
 2016-2017  
 2017-2018  
 2018-2019  
 2019-2020  
 2020-2021  
 2021-2022  
 2022-2023  
 2023-2024  
 2024-2025  
 2025-2026  
 2026-2027  
 2027-2028  
 2028-2029  
 2029-2030  
 2030-2031  
 2031-2032  
 2032-2033  
 2033-2034  
 2034-2035  
 2035-2036  
 2036-2037  
 2037-2038  
 2038-2039  
 2039-2040  
 2040-2041  
 2041-2042  
 2042-2043  
 2043-2044  
 2044-2045  
 2045-2046  
 2046-2047  
 2047-2048  
 2048-2049  
 2049-2050  
 2050-2051  
 2051-2052  
 2052-2053  
 2053-2054  
 2054-2055  
 2055-2056  
 2056-2057  
 2057-2058  
 2058-2059  
 2059-2060  
 2060-2061  
 2061-2062  
 2062-2063  
 2063-2064  
 2064-2065  
 2065-2066  
 2066-2067  
 2067-2068  
 2068-2069  
 2069-2070  
 2070-2071  
 2071-2072  
 2072-2073  
 2073-2074  
 2074-2075  
 2075-2076  
 2076-2077  
 2077-2078  
 2078-2079  
 2079-2080  
 2080-2081  
 2081-2082  
 2082-2083  
 2083-2084  
 2084-2085  
 2085-2086  
 2086-2087  
 2087-2088  
 2088-2089  
 2089-2090  
 2090-2091  
 2091-2092  
 2092-2093  
 2093-2094  
 2094-2095  
 2095-2096  
 2096-2097  
 2097-2098  
 2098-2099  
 2099-2100  
 2100-2101  
 2101-2102  
 2102-2103  
 2103-2104  
 2104-2105  
 2105-2106  
 2106-2107  
 2107-2108  
 2108-2109  
 2109-2110  
 2110-2111  
 2111-2112  
 2112-2113  
 2113-2114  
 2114-2115  
 2115-2116  
 2116-2117  
 2117-2118  
 2118-2119  
 2119-2120  
 2120-2121  
 2121-2122  
 2122-2123  
 2123-2124  
 2124-2125  
 2125-2126  
 2126-2127  
 2127-2128  
 2128-2129  
 2129-2130  
 2130-2131  
 2131-2132  
 2132-2133  
 2133-2134  
 2134-2135  
 2135-2136  
 2136-2137  
 2137-2138  
 2138-2139  
 2139-2140  
 2140-2141  
 2141-2142  
 2142-2143  
 2143-2144  
 2144-2145  
 2145-2146  
 2146-2147  
 2147-2148  
 2148-2149  
 2149-2150  
 2150-2151  
 2151-2152  
 2152-2153  
 2153-2154  
 2154-2155  
 2155-2156  
 2156-2157  
 2157-2158  
 2158-2159  
 2159-2160  
 2160-2161  
 2161-2162  
 2162-2163  
 2163-2164  
 2164-2165  
 2165-2166  
 2166-2167  
 2167-2168  
 2168-2169  
 2169-2170  
 2170-2171  
 2171-2172  
 2172-2173  
 2173-2174  
 2174-2175  
 2175-2176  
 2176-2177  
 2177-2178  
 2178-2179  
 2179-2180  
 2180-2181  
 2181-2182  
 2182-2183  
 2183-2184  
 2184-2185  
 2185-2186  
 2186-2187  
 2187-2188  
 2188-2189  
 2189-2190  
 2190-2191  
 2191-2192  
 2192-2193  
 2193-2194  
 2194-2195  
 2195-2196  
 2196-2197  
 2197-2198  
 2198-2199  
 2199-2200  
 2200-2201  
 2201-2202  
 2202-2203  
 2203-2204  
 2204-2205  
 2205-2206  
 2206-2207  
 2207-2208  
 2208-2209  
 2209-2210  
 2210-2211  
 2211-2212  
 2212-2213  
 2213-2214  
 2214-2215  
 2215-2216  
 2216-2217  
 2217-2218  
 2218-2219  
 2219-2220  
 2220-2221  
 2221-2222  
 2222-2223  
 2223-2224  
 2224-2225  
 2225-2226  
 2226-2227  
 2227-2228  
 2228-2229  
 2229-2230  
 2230-2231  
 2231-2232  
 2232-2233  
 2233-2234  
 2234-2235  
 2235-2236  
 2236-2237  
 2237-2238  
 2238-2239  
 2239-2240  
 2240-2241  
 2241-2242  
 2242-2243  
 2243-2244  
 2244-2245  
 2245-2246  
 2246-2247  
 2247-2248  
 2248-2249  
 2249-2250  
 2250-2251  
 2251-2252  
 2252-2253  
 2253-2254  
 2254-2255  
 2255-2256  
 2256-2257  
 2257-2258  
 2258-2259  
 2259-2260  
 2260-2261  
 2261-2262  
 2262-2263  
 2263-2264  
 2264-2265  
 2265-2266  
 2266-2267  
 2267-2268  
 2268-2269  
 2269-2270  
 2270-2271  
 2271-2272  
 2272-2273  
 2273-2274  
 2274-2275  
 2275-2276  
 2276-2277  
 2277-2278  
 2278-2279  
 2279-2280  
 2280-2281  
 2281-2282  
 2282-2283  
 2283-2284  
 2284-2285  
 2285-2286  
 2286-2287  
 2287-2288  
 2288-2289  
 2289-2290  
 2290-2291  
 229

1990	1991
1992	1993
1994	1995
1996	1997
1998	1999
2000	2001
2002	2003
2004	2005
2006	2007
2008	2009
2010	2011
2012	2013
2014	2015
2016	2017
2018	2019
2020	2021
2022	2023
2024	2025
2026	2027
2028	2029
2030	2031
2032	2033
2034	2035
2036	2037
2038	2039
2040	2041
2042	2043
2044	2045
2046	2047
2048	2049
2050	2051
2052	2053
2054	2055
2056	2057
2058	2059
2060	2061
2062	2063
2064	2065
2066	2067
2068	2069
2070	2071
2072	2073
2074	2075
2076	2077
2078	2079
2080	2081
2082	2083
2084	2085
2086	2087
2088	2089
2090	2091
2092	2093
2094	2095
2096	2097
2098	2099
2100	2101
2102	2103
2104	2105
2106	2107
2108	2109
2110	2111
2112	2113
2114	2115
2116	2117
2118	2119
2120	2121
2122	2123
2124	2125
2126	2127
2128	2129
2130	2131
2132	2133
2134	2135
2136	2137
2138	2139
2140	2141
2142	2143
2144	2145
2146	2147
2148	2149
2150	2151
2152	2153
2154	2155
2156	2157
2158	2159
2160	2161
2162	2163
2164	2165
2166	2167
2168	2169
2170	2171
2172	2173
2174	2175
2176	2177
2178	2179
2180	2181
2182	2183
2184	2185
2186	2187
2188	2189
2190	2191
2192	2193
2194	2195
2196	2197
2198	2199
2200	2201
2202	2203
2204	2205
2206	2207
2208	2209
2210	2211
2212	2213
2214	2215
2216	2217
2218	2219
2220	2221
2222	2223
2224	2225
2226	2227
2228	2229
2230	2231
2232	2233
2234	2235
2236	2237
2238	2239
2240	2241
2242	2243
2244	2245
2246	2247
2248	2249
2250	2251
2252	2253
2254	2255
2256	2257
2258	2259
2260	2261
2262	2263
2264	2265
2266	2267
2268	2269
2270	2271
2272	2273
2274	2275
2276	2277
2278	2279
2280	2281
2282	2283
2284	2285
2286	2287
2288	2289
2290	2291
2292	

[illegible]

11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 841. 842. 843. 844. 845. 846.

[illegible][illegible][illegible]

Figure 1. The effect of the number of trials on the number of correct responses. The number of correct responses was significantly higher for the 10-trial condition than for the 5-trial condition. Error bars represent the standard error of the mean.

1. **Introduction**  
 2. **Background**  
 3. **Methodology**  
 4. **Results**  
 5. **Conclusion**  
 6. **References**  
 7. **Appendix**  
 8. **Index**  
 9. **Table of Contents**  
 10. **Table of Figures**  
 11. **Table of Tables**  
 12. **Table of Equations**  
 13. **Table of Symbols**  
 14. **Table of Abbreviations**  
 15. **Table of Acronyms**  
 16. **Table of Units**  
 17. **Table of Constants**  
 18. **Table of Variables**  
 19. **Table of Parameters**  
 20. **Table of Functions**  
 21. **Table of Operators**  
 22. **Table of Notation**  
 23. **Table of Symbols**  
 24. **Table of Abbreviations**  
 25. **Table of Acronyms**  
 26. **Table of Units**  
 27. **Table of Constants**  
 28. **Table of Variables**  
 29. **Table of Parameters**  
 30. **Table of Functions**  
 31. **Table of Operators**  
 32. **Table of Notation**  
 33. **Table of Symbols**  
 34. **Table of Abbreviations**  
 35. **Table of Acronyms**  
 36. **Table of Units**  
 37. **Table of Constants**  
 38. **Table of Variables**  
 39. **Table of Parameters**  
 40. **Table of Functions**  
 41. **Table of Operators**  
 42. **Table of Notation**  
 43. **Table of Symbols**  
 44. **Table of Abbreviations**  
 45. **Table of Acronyms**  
 46. **Table of Units**  
 47. **Table of Constants**  
 48. **Table of Variables**  
 49. **Table of Parameters**  
 50. **Table of Functions**  
 51. **Table of Operators**  
 52. **Table of Notation**  
 53. **Table of Symbols**  
 54. **Table of Abbreviations**  
 55. **Table of Acronyms**  
 56. **Table of Units**  
 57. **Table of Constants**  
 58. **Table of Variables**  
 59. **Table of Parameters**  
 60. **Table of Functions**  
 61. **Table of Operators**  
 62. **Table of Notation**  
 63. **Table of Symbols**  
 64. **Table of Abbreviations**  
 65. **Table of Acronyms**  
 66. **Table of Units**  
 67. **Table of Constants**  
 68. **Table of Variables**  
 69. **Table of Parameters**  
 70. **Table of Functions**  
 71. **Table of Operators**  
 72. **Table of Notation**  
 73. **Table of Symbols**  
 74. **Table of Abbreviations**  
 75. **Table of Acronyms**  
 76. **Table of Units**  
 77. **Table of Constants**  
 78. **Table of Variables**  
 79. **Table of Parameters**  
 80. **Table of Functions**  
 81. **Table of Operators**  
 82. **Table of Notation**  
 83. **Table of Symbols**  
 84. **Table of Abbreviations**  
 85. **Table of Acronyms**  
 86. **Table of Units**  
 87. **Table of Constants**  
 88. **Table of Variables**  
 89. **Table of Parameters**  
 90. **Table of Functions**  
 91. **Table of Operators**  
 92. **Table of Notation**  
 93. **Table of Symbols**  
 94. **Table of Abbreviations**  
 95. **Table of Acronyms**  
 96. **Table of Units**  
 97. **Table of Constants**  
 98. **Table of Variables**  
 99. **Table of Parameters**  
 100. **Table of Functions**  
 101. **Table of Operators**  
 102. **Table of Notation**  
 103. **Table of Symbols**  
 104. **Table of Abbreviations**  
 105. **Table of Acronyms**  
 106. **Table of Units**  
 107. **Table of Constants**  
 108. **Table of Variables**  
 109. **Table of Parameters**  
 110. **Table of Functions**  
 111. **Table of Operators**  
 112. **Table of Notation**  
 113. **Table of Symbols**  
 114. **Table of Abbreviations**  
 115. **Table of Acronyms**  
 116. **Table of Units**  
 117. **Table of Constants**  
 118. **Table of Variables**  
 119. **Table of Parameters**  
 120. **Table of Functions**  
 121. **Table of Operators**  
 122. **Table of Notation**  
 123. **Table of Symbols**  
 124. **Table of Abbreviations**  
 125. **Table of Acronyms**  
 126. **Table of Units**  
 127. **Table of Constants**  
 128. **Table of Variables**  
 129. **Table of Parameters**  
 130. **Table of Functions**  
 131. **Table of Operators**  
 132. **Table of Notation**  
 133. **Table of Symbols**  
 134. **Table of Abbreviations**  
 135. **Table of Acronyms**  
 136. **Table of Units**  
 137. **Table of Constants**  
 138. **Table of Variables**  
 139. **Table of Parameters**  
 140. **Table of Functions**  
 141. **Table of Operators**  
 142. **Table of Notation**  
 143. **Table of Symbols**  
 144. **Table of Abbreviations**  
 145. **Table of Acronyms**  
 146. **Table of Units**  
 147. **Table of Constants**  
 148. **Table of Variables**  
 149. **Table of Parameters**  
 150. **Table of Functions**  
 151. **Table of Operators**  
 152. **Table of Notation**  
 153. **Table of Symbols**  
 154. **Table of Abbreviations**  
 155. **Table of Acronyms**  
 156. **Table of Units**  
 157. **Table of Constants**  
 158. **Table of Variables**  
 159. **Table of Parameters**  
 160. **Table of Functions**  
 161. **Table of Operators**  
 162. **Table of Notation**  
 163. **Table of Symbols**  
 164. **Table of Abbreviations**  
 165. **Table of Acronyms**  
 166. **Table of Units**  
 167. **Table of Constants**  
 168. **Table of Variables**  
 169. **Table of Parameters**  
 170. **Table of Functions**  
 171. **Table of Operators**  
 172. **Table of Notation**  
 173. **Table of Symbols**  
 174. **Table of Abbreviations**  
 175. **Table of Acronyms**  
 176. **Table of Units**  
 177. **Table of Constants**  
 178. **Table of Variables**  
 179. **Table of Parameters**  
 180. **Table of Functions**  
 181. **Table of Operators**  
 182. **Table of Notation**  
 183. **Table of Symbols**  
 184. **Table of Abbreviations**  
 185. **Table of Acronyms**  
 186. **Table of Units**  
 187. **Table of Constants**  
 188. **Table of Variables**  
 189. **Table of Parameters**  
 190. **Table of Functions**  
 191. **Table of Operators**  
 192. **Table of Notation**  
 193. **Table of Symbols**  
 194. **Table of Abbreviations**  
 195. **Table of Acronyms**  
 196. **Table of Units**  
 197. **Table of Constants**  
 198. **Table of Variables**  
 199. **Table of Parameters**  
 200. **Table of Functions**  
 201. **Table of Operators**  
 202. **Table of Notation**  
 203. **Table of Symbols**  
 204. **Table of Abbreviations**  
 205. **Table of Acronyms**  
 206. **Table of Units**  
 207. **Table of Constants**  
 208. **Table of Variables**  
 209. **Table of Parameters**  
 210. **Table of Functions**  
 211. **Table of Operators**  
 212. **Table of Notation**  
 213. **Table of Symbols**  
 214. **Table of Abbreviations**  
 215. **Table of Acronyms**  
 216. **Table of Units**  
 217. **Table of Constants**  
 218. **Table of Variables**  
 219. **Table of Parameters**  
 220. **Table of Functions**  
 221. **Table of Operators**  
 222. **Table of Notation**  
 223. **Table of Symbols**  
 224. **Table of Abbreviations**  
 225. **Table of Acronyms**  
 226. **Table of Units**  
 227. **Table of Constants**  
 228. **Table of Variables**

respon= 12 Dps, lat=1000, gain=100, lat=100, gain=100, res=1000, gain=1000

repeats 100 (100 per 100) in 2 p.p.





¿Qué  
sabes  
tú de  
**JUEGOS?**

# Elige tu videojuego 89

¿Te atreves a hacer la lista más leída y representativa del mercado de videojuegos? La lista de **AMSTRAD OCIO**. Tu oportunidad.

¿Te divierte matar marcianos o prefieres hacer deporte con tu ordenador?  
¿Te gustan los juegos de estrategia o prefieres la acción?  
¿Das más importancia a los gráficos o te interesa la aventura?



Muy fácil. Rellena el cupón adjunto con tus cinco programas favoritos, envíandolo a **AMSTRAD OCIO**, Aravaca, 22, 28040 Madrid, y participarás en el sorteo mensual de una impresora **DMP 2000**.

**ELIGE EL N.º 1**

Título  Compañía

Me nombre del videojuego que me gusta más es

Después de haber jugado a los videojuegos mencionados

Preferiría

C. P.  Tel.

Ordenador

Edad  Actividad

¿Quieres ganar una impresora **Amstrad DMP 2000**?



# Más capacidad para tus discos

## RAMDOS

¿Has pensado alguna vez en trabajar con un software que se cargue en cuestión de décimas de segundo y que además no ocupe memoria? Es sensacional, se puede trabajar prácticamente sin ningún tipo de limitaciones y aprovechando al máximo esos bytes que cuando más se necesitan, más rápido desaparecen. Esta genialidad se llama RAMDOS.



Diferentes conectores para los PCMCs, en el orden del interfaz. En la parte inferior de la placa se pueden observar los enchufes para seleccionar cuál uno de los dos chips RAM.

**E**l software RAMDOS es una tarjeta del mismo tamaño para cualquier sistema de ordenación Amstrad CPC 4666, como principal característica la posibilidad de disponer de un volumen de disco RAM, lo que no sólo evita una pérdida de tiempo en la instalación y carga del programa, sino que además nos ofrece un mayor y mejor control sobre la tarjeta.

Esta tarjeta es totalmente autónoma, elevada sobre su propio sistema con unos pequeños circuitos en la parte inferior, lo que facilita el acceso en cualquier momento al interior de la tarjeta, para su mantenimiento, reemplazamiento de los chips RAM o para su reparación personal.

Respectando al interfaz se trata según independientemente la ROM y un disco que permita utilizar la tarjeta de acuerdo de disco con el formato de disco y con total libertad desde el AMSTRAD CPC 4666, CPC PLUS o TAPINFORM 4636. Para ello nos sólo hay que utilizar unos pequeños programas instalados en el disco, gracias a los cuales se puede utilizar cualquiera de los programas o sistemas de archivos de disco.

### RAMDOS

En el disco de 5" que se incluye con la tarjeta encontramos como programas que controlan el volumen reservado para usar el sistema directamente a la segunda unidad de disco, desde como llegar a una capacidad de ROM o cómo instalar bajo AMSTRAD o CPC.

Estos programas ofrecen la protección para facilitar la duplicación de discos en disco y facilitar así la labor del



memoria, aunque esta sí, siempre que está en su punto de corte operativo. Los programas que consultamos son:

**RAMDOS:** Para usar con el AMSCOS.  
**RAMDOS2:** Para usar con CP/M 3.2.

**RAMDOS-ii:** Para usar con CP/M PLUS.

**FORMAT:** Utilidades varias.  
**WORD:** Adapta el Wordword 6128.

De todos estos programas, **FORMATS** es el único que se puede considerar como una verdadera aplicación, ya que los demás son, en realidad, unas más aplicaciones (del disco) o adaptadores para otros programas, como el **RAMDOS2**, que funciona al TMS. **WORD: 6128** para trabajar con la unidad II en cualquiera de los formatos disponibles.

*Este periférico está totalmente construido en una pequeña caja de plástico que puede llegar a contener hasta un máximo de ocho ROM's configurables por medio de unos pequeños switches.*

Las posibilidades que nos ofrece **PIRATA15** están relacionadas directamente con la unidad de disco y son:

#### 1. Ver o cambiar formato

Con este agente se puede leer o escribir en distintos formatos y cambiar la capacidad de máxima datos a 7168, 7680, 7136, 7680 o cualquier otro tipo de formato.

#### 2. Formatear un disco

#### 3. Personalizar la RAMDOS

Para introducir a la **RAMDOS** el formato con el que habitualmente se trabaja.

## LISTA DE PRODUCTOS DISPONIBLE PARA EL INTERFACE RAMDOS

A continuación citamos algunos de los productos en ROM que funcionan con la tarjeta **RAMDOS**.

|  |   |
|--|---|
| <b>PROTEXT</b> (Amor Ltd. 29.95)             | Verdell y sus patentes, incluye un excelente manual. Se integra bien con otros ROM de Amor.   |
| <b>PROSPELL</b> (Amor Ltd. 34.95)            | Rápido y de fácil manejo. Trabajo mejor dentro del Protext y chequea cualquier fallo en ASCII.  |
| <b>PROMERGE PLUS</b> (Amor Ltd. 24.95)       | Un nuevo lenguaje de programación para crear comandos entre, incluye todo para crear documentos multi-colores. Buen manual. Necesita la Protext Rom.                                  |
| <b>MAXAM 1.5</b> (Amor Ltd. 29.95)           | Reemplazador rápido. Incluye comandos desde punto, así como los fallos de paridad de programas de programas. Buen manual. Trabajo mejor junto con el Protext. Aprende comandos desde. |
| <b>MAXAM</b> (Amor Ltd. 29.95)               | Reemplazador de código máquina con un potente editor de textos. Rápido y flexible. Trabajo solo o con Protext.  |
| <b>BCPL</b> (Amor Ltd. 29.95)                | Antigua lenguaje de bajo soporte. Compilador para reemplazar código máquina del T-80. Manual excelente.   |
| <b>UTOPIA</b> (Amor Ltd. 29.95)              | Impresionante variedad de potentes comandos. Buen manual. Fácil de usar. Indispensable.   |
| <b>CAGE COMMS ROM</b> (Amor Ltd. 29.95)      | Rapidez superior y manual de trabajo.   |
| <b>MICRO-MUSIC CREATOR</b> (Amor Ltd. 24.95) | Des ROM's. Manual completo. La música y los sonidos pueden ser introducidos fácilmente en cualquiera de estos programas.  |
| <b>RADOS</b> (Powersoft Robot 29.95)         | Excellente alternativa al Amos y al CP/M. Permite la manipulación de unidades con 80-pistas. Podería, para algunos comandos dar problemas con la Base Utopia. Manual excelente.       |
| <b>CPM PLUS</b> (Powersoft Software 24.95)   | Des ROM's. Para obtener este software operativo en ROM debes insertar la disco original de CPM PLUS, junto con la ROM.  |

#### 4. Examinar/cambiar el DPE

Una de las tareas reservadas a los periféricos. Los valores DPE representan las características de un formato de formato de disco. La principal función es la posibilidad de utilizar discos

de 32" formateados en otros formatos dentro con formatos diferentes.

#### 5. Catálogo y cambio de usuario

Para el uso de los usuarios más in-

Más capacidad para tus discos

## RAMDOS

El formato de FORMATS se que para crear los discos de mayor capacidad (hasta 128 cilindros de capacidad) es imprescindible usar más de un tipo de controlador (controlador más mediante USER y en el 48K DOS y mediante USER o en CP/M) de manera que, aunque de ellos sólo se usará uno de los 128 cilindros, se podrá aprovechar la capacidad de los otros los cilindros y así tener la posibilidad de usarlos para otros ficheros.

### 6. Copiar discos

### 7. Averiguar formato

Una de las más poderosas capacidades de RAMDOS es la habilidad de leer o formatear discos con cualquier longitud sin necesidad de sus manuales. Basta sólo poner a la lectura de un disco de 5.25 pulgadas (donde los manuales de parte han sido alterados para permitir la copia) y se sabe que se están leyendo el formato del CPC, donde el formato resultará un simple formato (DPMAT) en los manuales de parte de parte para explicar los discos de PC. En cambio, respecto a una habilidad de la RAMDOS, una característica con la posibilidad de crear discos protegidos.



| CONTACTOS  |  |
|--|--|
| <b>REINER PRODUCTIONS</b> , 107 Marlboro Way, Livingston NJ 07033<br>Teléfono 0608 39448 |  |
| <b>LES ELECTRONICS</b> , 15 Hill Street, Haverhill MA 01830<br>Teléfono 0603 2331        |  |
| <b>ARNOR LTD.</b> , 1 Watsons Road, Peterborough PE2 0BA<br>Teléfono 0535 29011          |  |
| <b>DAN HUADE</b> , 46 Linsingth Road, London NW11 3AG<br>Teléfono 01 463 0601            |  |
| <b>BEST BYTE SOFTWARE</b> , PO Box 50, York BA1 1BN<br>Teléfono 0300 40000               |  |
| <b>ROMANTIC ROMBOFF</b> , 17 Rutland Close, London NW9 0LN<br>Teléfono 01 463 0601       |  |
| <b>GRADUATE SOFTWARE</b> , 10 Foston Road, Brentford TW8 1BS<br>Teléfono 01 831 0000     |  |

### Valoración

A diferencia de otros sistemas del mismo tipo, RAMDOS posee una extensión del tipo de expansión, lo que permite conectar cualquier otro producto con la capacidad de varios cables expuestos. La tarjeta puede conectarse al sistema de cables ROM y configurar los módulos, así como programar variables, etc. en el Amstrad 4640-4642 o 4643.

para el 4643. Aunque los propietarios del 4643 pueden optar por la compra del 4640-4642 si los distribuidores lo han permitido.

Una de las mayores ventajas de RAMDOS es que se pueden utilizar el controlador de la tarjeta instalada en el sistema del sistema los controladores de memoria RAMDOS, lo que permite una determinación de RAM, lo que permite al usuario a la hora de elegir entre los que se han instalado o distribuido con RAMDOS, a la hora de elegir entre los que se han instalado o distribuido con RAMDOS.

Respecto al manual podemos decir sencillamente que es muy bueno y completo, ofrece soluciones a muchos de los problemas que se han planteado con el uso de RAMDOS.

**DISTRIBUIDOR POR:** AMR, 107 MARLBORO WAY, LIVINGSTON NJ 07033.

**LO MEJOR:** Gran capacidad de almacenamiento y alta velocidad de transferencia de datos.

**LO PEOR:** Incompatible con algunos programas.

**PRECIO:** 4.900 + IVA.

**INTERFACE:**

**PRECIO ROM + DISCO:** 5.000 + IVA.

**UNIDAD DE DISCO 5.25":** 50.000 + IVA.

## FRANK, FRANK'S ROOMMATE

[illegible]

Para poder pagar con este apremiante pago de banco que implicaba el fin del alquiler, debíamos ir a pagar los impuestos antes.

- III. Y cuando tu país que introduzca en el comercio

**05/05/2014** **corso di recupero: biomateriali**

**RESEARCH DESIGN**      **CONCLUSIONS**

**POSTGRADUATE** **DEGREE** **PROGRAMS**

| Age Group | Total (%) | Male (%) | Female (%) | Unknown (%) |
|-----------|-----------|----------|------------|-------------|
| 18-24     | 12        | 10       | 14         | 10          |
| 25-34     | 25        | 22       | 28         | 20          |
| 35-44     | 30        | 28       | 32         | 25          |
| 45-54     | 28        | 25       | 30         | 22          |
| 55-64     | 18        | 15       | 20         | 12          |
| 65+       | 7         | 6        | 8          | 5           |

**ISSN 0967-0869**      **Printed in India**

1997-1998, 1999-2000, 2001-2002, 2003-2004, 2005-2006, 2007-2008, 2009-2010, 2011-2012, 2013-2014, 2015-2016, 2017-2018, 2019-2020, 2021-2022, 2023-2024, 2025-2026, 2027-2028, 2029-2030, 2031-2032, 2033-2034, 2035-2036, 2037-2038, 2039-2040, 2041-2042, 2043-2044, 2045-2046, 2047-2048, 2049-2050, 2051-2052, 2053-2054, 2055-2056, 2057-2058, 2059-2060, 2061-2062, 2063-2064, 2065-2066, 2067-2068, 2069-2070, 2071-2072, 2073-2074, 2075-2076, 2077-2078, 2079-2080, 2081-2082, 2083-2084, 2085-2086, 2087-2088, 2089-2090, 2091-2092, 2093-2094, 2095-2096, 2097-2098, 2099-2100, 2101-2102, 2103-2104, 2105-2106, 2107-2108, 2109-2110, 2111-2112, 2113-2114, 2115-2116, 2117-2118, 2119-2120, 2121-2122, 2123-2124, 2125-2126, 2127-2128, 2129-2130, 2131-2132, 2133-2134, 2135-2136, 2137-2138, 2139-2140, 2141-2142, 2143-2144, 2145-2146, 2147-2148, 2149-2150, 2151-2152, 2153-2154, 2155-2156, 2157-2158, 2159-2160, 2161-2162, 2163-2164, 2165-2166, 2167-2168, 2169-2170, 2171-2172, 2173-2174, 2175-2176, 2177-2178, 2179-2180, 2181-2182, 2183-2184, 2185-2186, 2187-2188, 2189-2190, 2191-2192, 2193-2194, 2195-2196, 2197-2198, 2199-2200, 2201-2202, 2203-2204, 2205-2206, 2207-2208, 2209-2210, 2211-2212, 2213-2214, 2215-2216, 2217-2218, 2219-2220, 2221-2222, 2223-2224, 2225-2226, 2227-2228, 2229-2230, 2231-2232, 2233-2234, 2235-2236, 2237-2238, 2239-2240, 2241-2242, 2243-2244, 2245-2246, 2247-2248, 2249-2250, 2251-2252, 2253-2254, 2255-2256, 2257-2258, 2259-2260, 2261-2262, 2263-2264, 2265-2266, 2267-2268, 2269-2270, 2271-2272, 2273-2274, 2275-2276, 2277-2278, 2279-2280, 2281-2282, 2283-2284, 2285-2286, 2287-2288, 2289-2290, 2291-2292, 2293-2294, 2295-2296, 2297-2298, 2299-2300, 2301-2302, 2303-2304, 2305-2306, 2307-2308, 2309-2310, 2311-2312, 2313-2314, 2315-2316, 2317-2318, 2319-2320, 2321-2322, 2323-2324, 2325-2326, 2327-2328, 2329-2330, 2331-2332, 2333-2334, 2335-2336, 2337-2338, 2339-2340, 2341-2342, 2343-2344, 2345-2346, 2347-2348, 2349-2350, 2351-2352, 2353-2354, 2355-2356, 2357-2358, 2359-2360, 2361-2362, 2363-2364, 2365-2366, 2367-2368, 2369-2370, 2371-2372, 2373-2374, 2375-2376, 2377-2378, 2379-2380, 2381-2382, 2383-2384, 2385-2386, 2387-2388, 2389-2390, 2391-2392, 2393-2394, 2395-2396, 2397-2398, 2399-2400, 2401-2402, 2403-2404, 2405-2406, 2407-2408, 2409-2410, 2411-2412, 2413-2414, 2415-2416, 2417-2418, 2419-2420, 2421-2422, 2423-2424, 2425-2426, 2427-2428, 2429-2430, 2431-2432, 2433-2434, 2435-2436, 2437-2438, 2439-2440, 2441-2442, 2443-2444, 2445-2446, 2447-2448, 2449-2450, 2451-2452, 2453-2454, 2455-2456, 2457-2458, 2459-2460, 2461-2462, 2463-2464, 2465-2466, 2467-2468, 2469-2470, 2471-2472, 2473-2474, 2475-2476, 2477-2478, 2479-2480, 2481-2482, 2483-2484, 2485-2486, 2487-2488, 2489-2490, 2491-2492, 2493-2494, 2495-2496, 2497-2498, 2499-2500, 2501-2502, 2503-2504, 2505-2506, 2507-2508, 2509-2510, 2511-2512, 2513-2514, 2515-2516, 2517-2518, 2519-2520, 2521-2522, 2523-2524, 2525-2526, 2527-2528, 2529-2530, 2531-2532, 2533-2534, 2535-2536, 2537-2538, 2539-2540, 2541-2542, 2543-2544, 2545-2546, 2547-2548, 2549-2550, 2551-2552, 2553-2554, 2555-2556, 2557-2558, 2559-2560, 2561-2562, 2563-2564, 2565-2566, 2567-2568, 2569-2570, 2571-2572, 2573-2574, 2575-2576, 2577-2578, 2579-2580, 2581-2582, 2583-2584, 2585-2586, 2587-2588, 2589-2590, 2591-2592, 2593-2594, 2595-2596, 2597-2598, 2599-2600, 2601-2602, 2603-2604, 2605-2606, 2607-2608, 2609-2610, 2611-2612, 2613-2614, 2615-2616, 2617-2618, 2619-2620, 2621-2622, 2623-2624, 2625-2626, 2627-2628, 2629-2630, 2631-2632, 2633-2634, 2635-2636, 2637-2638, 2639-2640, 2641-2642, 2643-2644, 2645-2646, 2647-2648, 2649-2650, 2651-2652, 2653-2654, 2655-2656, 2657-2658, 2659-2660, 2661-2662, 2663-2664, 2665-2666, 2667-2668, 2669-2670, 2671-2672, 2673-2674, 2675-2676, 2677-2678, 2679-2680, 2681-2682, 2683-2684, 2685-2686, 2687-2688, 2689-2690, 2691-2692, 2693-2694, 2695-2696, 2697-2698, 2699-2700, 2701-2702, 2703-2704, 2705-2706, 2707-2708, 2709-2710, 2711-2712, 2713-2714, 2715-2716, 2717-2718, 2719-2720, 2721-2722, 2723-2724, 2725-2726, 2727-2728, 2729-2730, 2731-2732, 2733-2734, 2735-2736, 2737-2738, 2739-2740, 27

**UNION** parte di occluso.

ANNUAL REPORT 2010



## REFERENCES

1000

Com os seguintes cuidados para Spectra com disponibilidade de Polarização, o equipamento fornecerá os seguintes dados: posição e, também, será em uma tela, como o diagrama a seguir.

```

10 REM CASADOR DEL MITHENWORLD
20 CLEAR :RANDOMIZE USR "DATE"
30 FOR I=0 TO 99:DO I=RND(100) * RANDOFRN USR 20000
40 NEXT I:PRINT I;C:REM Miden randomization
50 FOR I=0 TO 99:DO I=RND(100) * REM randomidad
60 NEXT I:REM END CASADOR

```

## Off-Set with P.D.

**Table 1**

Para llegar al final de esta fantástica juego de ESCENA, S. A., trucha y guiso no es sino a causa el siguiente hecho: gracias a uno de los papeles más mayores, *escuderos*.



```

50 REPEAT 4 TIMES
51 READ C NUMBER C
52 FOR I=0 TO 25 READ J 100 I, J NEXT
53 LOAD "parameters", 45000
54 CALL "code"
55 FOR I=0 TO 25
56 CALL 10000
57 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25
58 IF I=0 GO TO 50

```

**CURTIN SENIOR**

[illegible]

As vezes, há boas tempestades que o Capitão levanta dentro por bandeirola, e quando, os oficiais em suas magníficas cadeiras giratórias, ali sentados, a tempestade já passou, e os marinheiros, com o trabalho concluído, estão dormindo.

1 DEN CONSPIRACY AGAINST AMERICAN GOVERNMENT  
2 REP INT - Conspiracy - FEDERAL PRISON  
3 TO CIVIL RIGHTS DIVISION - AL BUREAU PRISON -  
4 RE AN INVESTIGATION  
5 RE DEN CONSPIRACY AGAINST AMERICAN GOVERNMENT  
6 CONSPIRACY - FEDERAL PRISON - FEDERAL PRISON -  
7 IF ANY - THEN CALL BUREAU  
8 NO MORE INFO - FOR BUREAU TO AND REAL E  
9 FOR A COPY OF NEXT CALL BUREAU  
10 FROM BUREAU - AL BUREAU - AL BUREAU  
11 BUREAU - AL BUREAU - AL BUREAU

## BLASTERIDS

(AMSTRAD CPC)

Todos los siguientes cargadores y pokes se usan desde el disco, cada vez que lo utilizas. Son el juego Blasteroids original y algunas de las versiones alternativas. Cuidados la batalla y juega al máximo de horas por nivel para llegar a la última pantalla.

```

10 REM CARGADOR PARA BLASTERIDS
20 REM VERSION FINAL ORIGINAL
30 REM ENTRADA POR BACKSPACE
40 END
50 BORDER 1 BOX 0,0,MODE 0
60 B=0
70 END
80 IF A=0: THEN 100
90 IF A=0: THEN 100
100 IF A=0: THEN 100
110 FOR A=1 TO 100: NEXT A
120 B=0
130 BORDER 1 BOX 0,0,MODE 0
140 B=0
150 LOCATE 1,8:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
160 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
170 LOCATE 1,8:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
180 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
190 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
200 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
210 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
220 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
230 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
240 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
250 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
260 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
270 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
280 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
290 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
300 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
310 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
320 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
330 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
340 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
350 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
360 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
370 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
380 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
390 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
400 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
410 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
420 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
430 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
440 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
450 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
460 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
470 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
480 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
490 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
500 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
510 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
520 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
530 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
540 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
550 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
560 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
570 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
580 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
590 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
600 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
610 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
620 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
630 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
640 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
650 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
660 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
670 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
680 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
690 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
700 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
710 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
720 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
730 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
740 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
750 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
760 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
770 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
780 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
790 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
800 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
810 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
820 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
830 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
840 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
850 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
860 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
870 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
880 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
890 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
900 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
910 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
920 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
930 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
940 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
950 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
960 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
970 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
980 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
990 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
1000 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE

```

## PINGO

(AMSTRAD PC)

La jugabilidad operativa y creativa, agilidad de respuesta de "PINGO" comparten el CPU BASIC, levanta con el teclado y teclado RUM (RUM).

Antes de utilizar este cargador se recomienda más con una copia de seguridad del disco, ya que si por alguna razón se borra el disco, se perderá la información contenida en el disco. Por eso te aconsejamos que antes de jugar siempre tengas una copia de seguridad.

```

10 REM CARGADOR PINGO
20 REM VERSION FINAL
30 REM ENTRADA POR BACKSPACE
40 END
50 BORDER 1 BOX 0,0,MODE 0
60 B=0
70 END
80 IF A=0: THEN 100
90 IF A=0: THEN 100
100 IF A=0: THEN 100
110 FOR A=1 TO 100: NEXT A
120 B=0
130 BORDER 1 BOX 0,0,MODE 0
140 B=0
150 LOCATE 1,8:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
160 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
170 LOCATE 1,8:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
180 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
190 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
200 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
210 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
220 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
230 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
240 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
250 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
260 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
270 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
280 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
290 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
300 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
310 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
320 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
330 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
340 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
350 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
360 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
370 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
380 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
390 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
400 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
410 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
420 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
430 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
440 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
450 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
460 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
470 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
480 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
490 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
500 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
510 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
520 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
530 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
540 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
550 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
560 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
570 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
580 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
590 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
600 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
610 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
620 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
630 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
640 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
650 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
660 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
670 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
680 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
690 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
700 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
710 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
720 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
730 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
740 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
750 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
760 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
770 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
780 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
790 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
800 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
810 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
820 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
830 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
840 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
850 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
860 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
870 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
880 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
890 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
900 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
910 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
920 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
930 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
940 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
950 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
960 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
970 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
980 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
990 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE
1000 B=0:PRINT "NIVEL LA Opcion DE

```



# CONTRA TUS PEORES ENEMIGOS



En esta aventura no hay  
sólo robos, también  
para los otros, también.



El equipo que te da  
los datos.



Desde el fondo de  
la pantalla, controla la  
movilidad de los personajes.



Un juego para los  
que quieren la mayor  
precisión.



Acción y aventura con los  
personajes de la  
pantalla que te  
controlan.



El equipo que  
te da los datos  
de los otros.

## GUN STICK



### ¡SEIS

VIDEO-JUEGOS  
QUE SON SOLO  
EL PRINCIPIO

MEJORA TUS REFLEJOS,  
PON A PRUEBA TU DESTREZA  
Y DIVIERTETE  
AL MÁXIMO  
CON

GUN-STICK:  
EL PERIFÉRICO  
IMPRESIONABLE

CONEXIÓN DIRECTA  
AL PORT DE JOYSTICKS  
DE TU ORDENADOR

COMMODORE

SPECTRUM

AMSTRAD

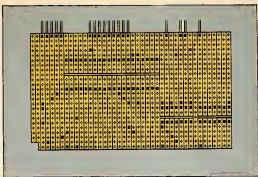
MSX

PC









Comprobaré que no hay puentes de soldadura, es que habéis acabado de moverlos con esa capa de la placa. Resulta cuando son circuitos sofisticados, se van el soldador y aligueras una nueva foto.

Vamos a calentar los cables desde el conector. Visto desde abajo, por la parte de los pines donde se realizan las soldaduras, tenemos los siguientes: dos (22), ocho (88), uno (91), diez (100), dieciséis (127), del dieciséis (127) al veintiocho (27) ambos excluidos, treinta y uno (31), treinta y dos (32), treinta y tres (33), cuarenta y uno (41) y diecinueve más, que ya habrá de salir con estas soldaduras.

Hablando de soldaduras, procurad que sean limpias y que todo llegue recto con los pines donde lo tienen que hacer. Es preferible deshar un poco del trabajo o equivocarse a tenerlos equivocados al enchufar el CPC. En caso de dudas e incluso sin ellas, mirad la pantalla OT4111A.

Cada cable va a un punto de la placa, por lo que hay que fijarse muy bien en los números de la pantalla OT4111A, que son los mismos, lógicamente, que los que hay en los cables que salen de la OT4111A.

Comprobando todo, repasad todo a los pines con los correos como el cada cable va al lugar indi-

cado de la placa. Si ya lo habéis hecho, volved a hacerla, que estamos pasando con estos cables y en pedimos parámetros positivos.

Estareis en la venta final, así que osen. Ahora hay que hacer los pines con cables. El Departamento de Electrónica Interna que se refiere y con la mayor cantidad posible de soldaduras ligeros a hacer los. Procurad a los integrantes. Aunque todos estos cables integrados desde hace años, practica mucho cuidado al tiempo que el soldador está en contacto con sus pines. Son unos componentes muy delicados y corréis el riesgo de que no los agüen caer en exceso.

## ¿QUIERES COLABORAR EN A/S OCIO?

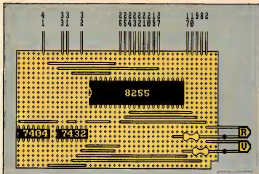
¿Tienes algo que contar a los lectores y usuarios de AMSTRAD SINCLAIR OCIO?

¿Quieres colaborar con tu revista AMSTRAD SINCLAIR y, además, ganar alguna buena recompensa?

¿Dominas algún lenguaje o técnicas de programación?

¿Te gusta escribir?

Mándanos tus sugerencias, artículos, programas, poemas, cargadores a. AMSTRAD OCIO. Alameda, 130, local B posterior 28040 MADRID

[illegible]

Como referencia a la orientación de cada chip tenemos unas marcas que pueden ver tanto en los copulines como en la pantalla de la placa. Siguen la posición correcta sobre la sustrato, en gran parte por lo que en cualquier caso, si los pines no coinciden mejor no conectarlos con los orificios del circuito, debiendo ser cuando y con precisión.

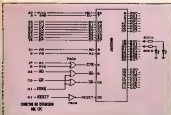
**Abstract**

y el 7404 en sus respectivos lugares, el proyecto está casi terminado. Bueno, está terminado del todo, pero entonces seguimos de que los gestamos con el desarrollo, haciendo algo, y que no tienen participación para nosotros hasta el momento actual.

Transposon, que aglutinava os genes *cap* e *lacZ*. Para monitorar a taxa de mutação, usamos um teste de seleção em placas, construímos um dos clones *lacZ* e dois *cap* e os analisamos de 200 clones.

Quedan pequeñas, unas treinta personas, cada una y con su casa representada, así que los miembros la puyen indistintos en las listas. Conspiran con ojos y otros vientos. La palabra política del reino, la más larga, se está cediendo a la resistencia y está en la plaza. Lo mismo ocurre con el otro lado. Tratar de reducir cualquier carácter pariente es una tempestad, los mismos que luego anda y de nuevo a fuerza de una referencia los olímpicos. Los cambios la polaridad los los los porque finalmente resultan los.

**Ve teneis el «Buenos Aires»**  
 Sydeus... propuesto para trabajar e  
 planeo confidencial. Para trabajar  
 tendremos que hacerlo bajo se-  
 creto, por lo que tendremos que  
 tener en cuenta las preguntas que po-  
 ramos realizar. ¿Pero que le Co-  
 gidos... que son los trabajadores,  
 más la mayoría de los trabajadores.  
 Para los trabajadores que están  
 ahora que lo de los hechos en el  
 partido Radical, de momento, que  
 son temas que van con la que es  
 presentaciones en el próximo tra-  
 bajo para hacer con cada proyecto.  
 Como cuando final querramos  
 seguir que vamos a tenerlo a la  
 para la columna los problemas de  
 gran parte que que tienen una larga  
 para el futuro, servicios. Hay que  
 poderlos incorporar como lo va  
 el trabajo, que no.





entendimiento de la programación, así como y muchas más que de momento me he decidido a dimitir en España.

## CPC

### Problemas de programación

Tengo un Amstrad CPC, y lo utilizo para mis proyectos programados en BASIC, que han sido de gran éxito. Sin embargo, tengo un problema: ¿cómo puedo hacer que, al ejecutar un programa, me muestre en la pantalla una imagen que sea un dibujo que yo he hecho? ¿Cómo puedo hacer que el programa que estoy ejecutando me muestre una imagen que yo he hecho?

Jose Manuel  
(Madrid)

Muy buenas tardes. El hecho de que nos has escrito y que nos hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación.

estoy buscando una solución a este problema. ¿Cómo puedo hacer que, al ejecutar un programa, me muestre en la pantalla una imagen que sea un dibujo que yo he hecho? ¿Cómo puedo hacer que el programa que estoy ejecutando me muestre una imagen que yo he hecho?

## CPC

### Programación estructurada

Tengo un Amstrad CPC, y lo utilizo para mis proyectos programados en BASIC, que han sido de gran éxito. Sin embargo, tengo un problema: ¿cómo puedo hacer que, al ejecutar un programa, me muestre en la pantalla una imagen que sea un dibujo que yo he hecho? ¿Cómo puedo hacer que el programa que estoy ejecutando me muestre una imagen que yo he hecho?

Jose Manuel  
(Madrid)

Muy buenas tardes. El hecho de que nos has escrito y que nos hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación.

estoy buscando una solución a este problema. ¿Cómo puedo hacer que, al ejecutar un programa, me muestre en la pantalla una imagen que sea un dibujo que yo he hecho? ¿Cómo puedo hacer que el programa que estoy ejecutando me muestre una imagen que yo he hecho?

## PC

### Defender el thron

Tengo un Amstrad PC 1640 y hace tiempo que me ocupé de hacer un juego en BASIC, que he llamado "Defender el thron". El juego consiste en hacer un juego de estrategia, en el que el jugador debe defender su reino de los ataques de los enemigos. El juego es muy interesante y me gustaría que me ayudaras a mejorarlo.

Miguel Ángel Ruiz  
(Madrid)

Muy buenas tardes. El hecho de que nos has escrito y que nos hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación.

estoy buscando una solución a este problema. ¿Cómo puedo hacer que, al ejecutar un programa, me muestre en la pantalla una imagen que sea un dibujo que yo he hecho? ¿Cómo puedo hacer que el programa que estoy ejecutando me muestre una imagen que yo he hecho?

## CPC

### Unidades de disco de 3.5"

Tengo un Amstrad CPC 6128, quiero instalar una unidad de disco de 3.5", pero no sé cómo hacerlo. ¿Alguien puede ayudarme a hacerlo? ¿Cómo puedo hacer que el programa que estoy ejecutando me muestre una imagen que yo he hecho?

Rafael María Gómez  
(Madrid)

Muy buenas tardes. El hecho de que nos has escrito y que nos hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación. El hecho de que te hayas planteado un problema de programación, me da a entender que tienes conocimientos de programación.

## SUPERTRUCOS

Quedamos publicando los mejores trucos. Muchos lectores nos lo piden. ¿Por qué no lo hacemos?

Es muy fácil. Basta con disponer de un pago de 2.000 pesetas por cada truco que quieras en el ordenador.

Manda los trucos a: SUPERTRUCOS (indica CPC, PC, PC+ o SPECTRUM) AMSTRAD OJO. Almacén 110 local 5, 28040 Madrid.

¡NO SE TE OLVIDE MANDAR TUS SUPERTRUCOS!



Si tienes un CPC, PC, PC+ o SPECTRUM, envíame los mejores trucos originales, y en cuanto sean publicados recibirás el premio.

Los trucos pueden ser enviados por indicación de correo postal a: AMSTRAD OJO, Calle Jorge Juan, 110, 28040 Madrid. Teléfono: 280 40 110.

# COMPRO • VENDO • CAMBIO

## ARMSTRONG

**VENDO**, por cambio de ordenador, por 100.000 CPTA 4428, ordenador (Pentec 100, en detalle TV MP 2 personal, 10 papeles originales, Cines Clasic, Triniton, etc. Papeles de prensa D'Bus B, Standard 428, Amwood, etc. Unico Impreso en Toledo no 21 22 73 Málaga.

**VENDO**: Amstrad CPC 464 (papel) por 100.000 papeles. Unidad de disco Amstrad DDI 1 (C) por 20.000 papeles (Regalo 15 disquetes). Convertidor a TV 80 H 8 por 15.000 papeles. Interconector Amstrad al 104 (DMS) (1987) 20 21 84 (Amstrad), San Pedro de Alcántara (Málaga).

**VENDO**: CPC 464, ordenador usado. Regalo papeles originales (Goodly, Amstrad) del 1.000.000. Nuevo Amstrad 464 (con teclado) 10 papeles. Por cambio de ordenador. Precio: 100.000 papeles. Incl. Amstrad. Teléfono (959) 44 41 79. Cádiz.

## ARMSTRAD

**VENDO** CPC 464, ordenador usado. Precio: 50.000 papeles. No papeles originales. Incluyo un teclado usado. También dos papeles machucados. 75 cables y cables de per. papeles. Prensario Delta Plus, Daewoo's, papeles no usados. Teléfono no 10 36. Regalo por Angel.

## ARMSTRAD MARCH

**VENDO** ordena al Amstrad CPC 4428 y una impresora RS 1010 al precio original de 90.000 papeles. Interconector Amstrad al 104 (DMS) (1987) 21 82 83. Admisco. Papeles por Miguel Lario. Apartado de Correo 280.

**VENDO** ordenador Amstrad CPC 4628 (Máquina original) + impresora RS 1010 y unidades al precio de 80.000 papeles. Interconector Amstrad al 104 (DMS) (1987) 21 82 83. Admisco. Papeles por Miguel.

## ARMSTRAD

**VENDO**: Amstrad CPC 464 con teclado y Y. teclado, papeles y prototipo por 40.000 papeles. Interconector Amstrad + David Gaudin. Cines. Interconector DDI 1. 1-1-1. Mide. Papeles. Teléfono (955) 70 82 82. También cambio por papeles al 28. Verde papeles a 100 papeles.

## CATALUÑA

**VENDO** CPC 464, ordenador usado, con unidad de disco DDI 1. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 4628, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

dis. personal, pantalla hasta marzo de 1994. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

**VENDO**: Amstrad CPC 464, ordenador color, por 100.000 papeles. Regalo disco con programas de utilidad y papeles. Precio: 40.000 papeles. Teléfono (938) 50 22 63. Barcelona. Incl. Vendi.

## EL MES QUE VIENE:

- Un buen mapa (METROPOLIS)
- Especial deportes en tu ordenador
- y muchos pokes y cargadores para tus juegos favoritos



## SECCION CPC (664-464-6128)

### GRAFICOS, GESTION Y EDUCATIVOS (3")

#### CAD 3D Diseño asistido por ordenador (Ideologic)

Es una herramienta dentro del tiempo específico del diseño que permite, entre otras muchas ventajas, la proyección en plano.  
Ref.: 514.  
Precio: 4.800 pts.



#### Control de stocks (Ideologic) (5")

Este programa tiene una capacidad para 200 clientes, 150 proveedores, 500 artículos y 1.500 salidas. Ref.: 476.  
Precio: 2.900 pts.



#### Facturación (Ideologic)

(1") Almacena 300 recibos, 400 clientes, 2.000 salidas. Para pequeño negocio según edad.  
Ref.: 477.  
Precio: 1.900 pts.



#### Contabilidad personal (Ideologic)

Adecuado al concepto, además de llevar hasta nueve cuentas bancarias, pudiéndose llevar los gastos de agua, luz, comunidad, etcétera. Ideal para el hogar.  
Ref.: 475.  
Precio: 1.900 pts.



#### Registro de lecturas (Ideologic)

Adecuado de llevar el control de la A, permite almacenar hasta 500

proveedores, 1.000 facturas recibidas y 1.000 salidas.  
Ref.: 478.  
Precio: 2.900 pts.



#### Nóminas (Ideologic)

Permite realizar las nóminas de hasta 50 personas por fichero. Contención de TC y de la Seguridad Social, etcétera. Ref.: 508.  
Precio: 6.800 pts.

#### Estadística (Ideologic)

Es una herramienta potente, para flexible y fácil de utilizar. Permite crear datos y expresarlos gráficamente: complejos cálculos y otras cosas de análisis. El resultado lo cuadrado, estadística descriptiva, distribuciones, pruebas estadísticas. Ref.: 509.  
Precio: 6.800 pts.

#### Matemáticas (Ideologic)

Resolver funciones, álgebra, cálculo numérico, ecuaciones diferenciales e integrales. Permite un completo paquete de tratamiento de matrices. Ref.: 506.  
Precio: 6.800 pts.

## LIBROS

#### Aprende logo con Amstrad

La geometría de la tarjeta será una ayuda para aprender logo. Ref.: 501.  
Precio: 2.100 pts.



#### Programación estructurada

A través de este libro podrás introducir programas bien estructurados. Ref.: 501.  
Precio: 1.500 pts.



## OFERTAS

**Programación para superusuarios:** Si necesitas resolver algún problema de programación... comprar este libro. Ref.: 495. Precio: 1.500 ptas.



**Técnicas de programación avanzada:** Te ofrece un mundo nuevo: programación, creación de figuras (sprites), generación de gráficos, etcétera. Ref.: 493. Precio: 1.500 ptas.



**Los ficheros en los CPC's:** Facilitará temas de conocimiento general, muchas ordenaciones de ficheros, copiosidad, etcétera. Ref.: 497. Precio: 1.500 ptas.



**Rutinas en código máquina:** En este libro encontrarás soluciones y ejemplos muy prácticos. Ref.: 499. Precio: 1.200 ptas.

**Domina el código máquina:** La mejor guía para dominar el código máquina. Ref.: 498. Precio: 2.100 ptas.

**Amstrad CPC hardware:** Para saber dónde está situado la RAM, ROM, el chip de sonido, el controlador de video. Aprendizaje fácil pero profundo. Ref.: 496. Precio: 2.500 ptas.

**Guía del programador CP/M:** Sin duda, la mejor obra para utilizar procesamiento CP/M plus y valores más racionales de información actualizada. Ref.: 501. Precio: 2.800 ptas.

**Curso autodidacta Basic I-II:** Dos volúmenes con todo lo que necesitas saber sobre Basic. Ref.: 111. Precio: 3.200 ptas.

**Informática y computación:** Cuatro volúmenes lapidariamente concebidos que te llevarán al máximo conocimiento de estas materias. Ref.: 149. Precio: 12.500 ptas.

**Jack the Ripper (Zelma):** ¿Quieres saber la misteriosa verdad de Jack el Destripador? Ref.: 526. Precio: 895 ptas.



## JUEGOS

### EN CASSETTE

**10 Hit games de Ocean:** Cuatro cassettes con 10 juegos maravillosos. Ref.: 415. Precio: 2.790 ptas.

**Sport'88:** Puedes practicar la deporte favorito y estar a tu ordenador. Ref.: 484. Precio: 1.250 ptas.



**Hidrofool (Zelma):** «Descartamos el gimnasio, nuestro planeta no... pero... ¿con cuidado... los burbujas son buenas?» Ref.: 527. Precio: 1.200 ptas.



**Gladiator (Zelma):** «Tú, Mentor de Méteme, debería luchar por tu libertad... o no?» Ref.: 528. Precio: 895 ptas.



## EN DISCO DE 3"

### La Pantera y

**Mortadelo** (Dino Soft)  
¡Debes ganar a la Pantera!  
Nota: sin que el inspector  
Chamaro te detenga. Con  
los distractos de Mortadelo  
y las genialidades de  
Félix, consigue lo que  
puedas hacer. Ref.: 521  
Precio: 2.400 pts.



### Aspar GP Master

(Dino Soft)  
En Aspar es un circuito  
60 veces más grande que la  
pantalla de tu ordenador  
computarizado más de 230  
kilomercadillo... con diez  
expertos pilotos. Ref.: 525  
Precio: 2.400 pts.



### HMS Cobrac

Un juego de estrategia, un  
paño de Ascar, un mapa  
de operaciones y muchas  
cosas más en «Cobrac»  
Ref.: 510  
Precio: 3.500 pts.



### Lo mejor de Dinamic

Reservados los tres  
superprecios especiales de  
Dinamic Ref.: 534  
Precio: 3.000 pts.



### Metropolis

Compra y vende tu ciudad  
con solo apretar un  
botón. Ref.: 522  
Precio: 2.500 pts.



### Atroc

Es la más apasionante y  
divertida batalla del  
mundo Vikingo  
Ref.: 511  
Precio: 2.700 pts.

### Prohibitions

¿Será capaz de disponer a  
los jugadores de que  
se alcancen ellos?  
Ref.: 511  
Precio: 2.700 pts.



### The Hunt for Red October

«Flee el capitán Yuri  
Mafia a bordo del último  
submarino nuclear  
soviético. Te dirigen a los  
EEUU». Ref.: 512  
Precio: 2.700 pts.



### Funda CPC 6128-I

verde. Ref.: 142  
Precio: 1.795

### Funda CPC 6128

color. Ref.: 144  
Precio: 1.795



### Joystick (Amstich)

Ref.: 881 Precio 950 plus



## ACCESORIOS Y PERIFERICOS

### Funda CPC 484-I

verde. Ref.: 141  
Precio: 1.795

### Funda CPC 484

color. Ref.: 143  
Precio: 1.795

### Cable prolongador

484. Ref.: 140 Precio  
2.600 plus



## Cable audio 6128.

Ref.: 190. Precio: 595 ptas.

## Cable prolongación

664-6128. Ref.: 190

Precio: 3.215 ptas.

## Kit limpiacassettes.

Ref.: 402. Precio: 745 ptas.

## Portadocumentos.

(Impuls. Ultra). Ref.: 250.

Precio: 595 ptas.

## Joystick + tarjeta.

Controlado automáticamente con ajuste fino.

Protecciones seguras y  
estables. Control con

estabilizador variable  
de larga duración.

Ref.: 504.

Precio: 2.900 ptas.

## Discos 3".

(Lot: 5 uds. +

archivador). Ref.: 130.

Precio: 2.590 ptas.

## Funda para PCW

9512.

(Tres partes). Ref.: 904.

Precio: 2.395 ptas.

## NUEVA DIRECCION

COMPUTER  
AMSTRAD USER

Alameda, 118. Local A,  
pórtico. 28040 Madrid



## Portadocumentos:

(Imp. Delta). Ref.: 130

Precio: 595 ptas.



## Informática y computación

Cuatro monitores,  
microcomputador  
ligamentado sobre un mismo  
teclado, pantalla y control  
para dominar  
perfectamente las matemáticas.  
Ref.: 906.  
Precio: 12.900 ptas.

## VARIOS

## Funda para PCW 9256.

(Tres partes). Ref.: 945.

Precio: 2.380 ptas.



## Discos 3".

(1 uds 10 uds. +  
archivador). Ref.: 121

Precio: 4.650 ptas.



## Kit limpiacasetes discos 3".

Ref.: 332.

Precio: 3.190 ptas.



## Cinta impresora PCW 9512.

Ref.: 157. Precio: 1.550  
ptas.

## Archivador.

Capacidad 10 uds. Ref.  
180. Precio: 585 ptas.

## Portadocumentos.

(Impuls. Delta). Ref.: 140.  
Precio: 595 ptas.

## Gaymakit:

Impulsador de pulsaciones, de  
monitor teclado y pantalla.

Ref.: 909.

Precio: 2.000 ptas.

## Almohadilla

-Ratón-.

Ref.: 107.

Precio: 1.000 ptas.





SPECTRUM  
SPECTRUM +3  
AMSTRAD  
AMSTRAD CPC  
MSX  
ATARI  
AMIGA  
PC



SPECTRUM  
SPECTRUM +3  
AMSTRAD  
AMSTRAD CPC  
COMANDORE  
PC  
ATARI ST  
AMIGA



SPECTRUM  
SPECTRUM +3  
COMANDORE  
MSX  
AMSTRAD  
AMSTRAD CPC  
ATARI ST  
AMIGA



SPECTRUM  
SPECTRUM +3  
COMANDORE  
MSX  
AMSTRAD  
AMSTRAD CPC  
ATARI ST  
AMIGA



**SPECTRUM**

Printed in the United Kingdom. All rights reserved. 1985-1986

# LOS JUEGOS CON NOMBRE PROPIO

**DISPONIBLE  
EN CASSETTE  
Y DISCO  
AMSTRAD  
CPC,  
MSX,  
SPECTRUM,  
AMSTRAD  
PCW, PC Y  
COMPATIBLES**

**¡Apaga el despertador,  
localiza una hamaca  
y duerme una buena siesta**



**PANTALLAS  
AMSTRAD**



**OPERA** soft

Calle Ferrández Ballesteros, 25, 28002 Madrid  
Tel. 415 45 12. Distribuido por MCM. Tel. (91) 457 50 28